



KAPPA MAGAZINE
Pubblicazione mensile - Anno XI
NUMERO 126 - DICEMBRE 2002
Autorizzazione Tribunale di Perugia n. 31/92
del 14 luglio 1992
Pubblicazione a cura di:
KAPPA S.r.l., via San Felica 13, 40122 Bologna
Direttore Responsabile e Editoriale:
Giovanni Bovini
Progetto Editoriale, Grafico, Supervisione e
Coordinamento:
Andrea Baricordi, Massimiliano De Giovanni,

Andrea Baricordi, Massimiliano De Giovanr Andrea Pietroni, Barbara Rossi Redazione Kappa S.r.i.:

Monica Carpino, Silvia Galliani, Giovanni Mattioli, Nadia Maremmi, Lorenzo Raggioli, Marco Tamagnini, Serena Varani

Corrispondenza con il Giappone e Traduzioni: C.I.G. Comunicazioni Italo Giapponesi (Spoleto)

Adattamento Testi:
Andrea Baricordi
Lettering
Alcadia S.n.c.

Adattamento Grafico: Annalisa Sorano - Alcadia S.n.c. Redazione Star Comics:

Maria Grazia Acacia,
Marida Brunori, Sergio Selvi

Fotocomposizione: Fotolito Fasertek - Bologna Editore:

EDIZIONI STAR COMICS S.r.l. Strada Selvette 1 bis/1 - 06080 Bosco (PG) Stampa:

GRAFICHE BOVINI - Bosco (PG)
Distributore esclusivo per le edicole:
C.D.M. S.r.l. - Centro Diffusione Media
Viale Don Pasquino Borghi 172, 00144 Roma
Tel. 06/5291419

Per la vostra pubblicità su questo albo: Edizioni Star Comics S.r.l. - tel. (075) 5918353

Copyright:

Kodansha Ltd. 2002 - All rights reserved. Portions are reproduced by permission of Kodansha Ltd.

Kodansha Ltd.

What's Michael?
Makoto Kobayashi 2002. All rights reserved. First published in Japan in 1986 by Kodansha Ltd. Italian language translation
Kodansha Ltd. and Edizionl Star Comics Srl. 2002. All rights reserved.

Aa! Megamisama © Kosuke Fujishima 2002. All rights reserved. First published in Japan in 2000 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2002. All rights reserved.

Friedrich.

Shinnel Chosashitsu Office Rei © Sanae Miyau & Hideki Nonomura 2002. All rights reserved. First published in Japan in 1998 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Sri. 2002. All rights reserved.

Exaxxion & Kenichi Sonoda 2002. All rights reserved. First published in Japan in 2002 by Kodansha Ltd. Italian language translation @ Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2002. All rights reserved. Narutaru @ Mohiro Kitoh 2002. All rights reserved. First published in Japan in 2001 by Kodansha Ltd. Italian language translation @ Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2002. All rights reserved. KamiKaze @ Satoshi Shiki 2002. All rights reserved. First published in Japan in 2001 by Kodansha Ltd. Italian language translation @ Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2002. All rights reserved. Chobits @ CLAMP 2001. All rights reserved. First published in Japan in 2001 by Kodansha Ltd. Italian language translation @ Kodansha Ltd. Italian language translation @ Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2002. All rights reserved. Chobits @ CLAMP 2001. All rights reserved. First published in Japan in 2001 by Kodansha Ltd. Italian language translation @ Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2002. All rights reserved.

Potemkin © Masayuki Kitamichi 2002. All rights reserved. First published in Japan in 2000 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2002. All rights

Wild Wet West © Shirow Masamune 2002. All rights reserved. First published in Japan in 2002 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2002. All rights

Bem Hunter Sword

Yukinobu Hoshino 2002. All rights reserved.

POTËMKIN – Dopo quattordici anni dalla sconfitta, alcuni membri di second'ordine dell'organizzazione segreta Guernicca si riuniscono agli ordini di Tatsugoro Urushizaki per conquistare il mondo con mezzi... cinematografici. I loro assi nella manica sono le fortissime sorelle Haruka e Madoka Guernic, nate in laboratorio, che decidono però di sventarne il patetico piano. Ottenuto da un vecchio supereroe il kit per trasformarsi in Toranger Red, Haruka inscena un combattimento con Madoka truccata da mostro, ma l'ormai vetusto satellille d'appoggio Yashichi non trasforma lei, bensi l'assistente fotografa Kaoru Yagami. Il suo senpari fotoreporter Takafumi Kinjo indaga, e scopre che alla Squadra Toranger era legata sedici anni prima una grande operazione di merchandising: non trovando alcun documento in merito, decide di ottenere informazioni andando a caccia della collezione di figurine che li rappresentava. Nel frattempo, Madoka maneggia malamente il kit da supereroe, e attivando di nuovo Yashichi trasforma in Toranger il piccolo Scoop... il cane di Takafumi!

Yashichi trasforma in Toranger il piccolo Scop... il cane di Takafumi!

CHOBITS - Hideki Motosuwa trova un PC antropomorfo privo di memoria in un vicolo, che tiene con se e chiama Chii. Il giovane genio Minoru Kokubunji ritine che possa trattarsi del leggendario super-computer Chobits, ma l'immensa memoria di Chii è bloccata, e lo studente deve insegnarle tutto. Minoru ricave una foto in cui pare essere rappresentata Chii, ma lei non ci si riconosce. La professoressa Takako Shimizu passa una notte da Hideki, e il giorno dopo, in classe, il ragazzo trova l'a-a mico Shinbo stranamente arrabbiato. Chitose Hibiya, amministratrice del condominio di Hideki, consegna a Chii degli abiti dicendole che le appartenevano, chiedendole se sarà in grado di trovare un uomo che le voglia bene, onde evitare di attivare l'l'altra Chiii", cosa che purtroppo però avviene. Intatato dolce Yumi ha un appuntamento romantico con Hideki, durante il quale appare nellosa di Chii

OH, MIA DEA! - Kelichi Morisato telefona per errore all'Agenzia Dea di Soccorso ed esprime un desiderio che lo vincola indissolubilmente alla dea Belldandy. La convivenza si trasforma in amore, turbato però da elementi come le sorelle della dea, Urd e Skuld, e da decine di creature di ogni genera e razzal

EXAXXION - Terrestri e riofardiani convivono sulla Terra, ma il prof. Hosuke Kano sa che questi ultimi progettano la conquista del pianeta. Il generale fardiano Sheska organizza un golpe e dichiani la Terra colonia di Riofardi: Hosuke mette il figlio Hoichi "Ganchan" Kano alla guida del robot Exaxxion, una potentissima arma fardiana dispersa nell'antichità, insieme alla metamorica androide Isaka Minagata. Hoichi elimina Sheska, e subito i soci del generale cercano di coprirsi le spalle col pianeta madre, mentre Hosuke diffonde la notizia e ottiene una tregua. Hoichi, la fidanzata Akane Hino e i suoi genitori tornano in salvo alla base, da dove Hosuke annuncia ai terrestri che vincerà la guerra. Hoichi decide di tornare a scuola sotto le mentite spoglie di Dan Kabuto, e lo stesso fa Minagata nei panni di Sako Kumakita, ma in una base sottomarina il redivivo Sheska si riorganizizza per non esserucciso dallo stesso governo fardiano, in quanto 'scomodo' dal punto di vista propagandistico, e lascia che lo credano morto per agire di nascosto. Il pianeta madre Riofard sospetta un colpo di stato, e per contrastarfo non viene esclusa la distruzione della Terra, proprio mentre i golpisti si preparano a invadere la base seoreta di Exaxvion.

KAMIKAZE - Cielo, Terra, Vento, Fuoco e Acqua governavano il mondo, ma 5000 anni fa l'evoluzione originò cinque tribù kegainotami, ognuna dotata di una capacità elementale. L'evoluzione ne inibì i poteri, e nacquero gli akahani, gli esseri umani. Nell'anno Mille apparvero le Ottantotto Belve, demoni del caos, ma cinque matsurowanu kegainotami della stirpe originale le imprigionarono in un'altra dimensione. Prima di ciò, i demoni imposero ai discendenti di Cielo, Fuoco e Vento di spezzare per loro i sigilli, e di contrastare Terra e Acqua, rimaste libere dal controllo. Le prime Belve risorgono e attaccano anche i loro presunti alleati, iniziando a generare forti dubbi sulle profezie seguite fin dall'antichità, che Higa, il Signore del Fuoco, cerca di dissipare a fatica. Il mezzosangue Aida si scontra con Kaenguma, ma ha la peggio e viene recuperato dalla piccola Beniguma e da Keiko Mase. divenuta la 'tutrice' di Misao Mikogami, la Dama dell'Acqua. Quest'ultima viene rapita da Kaede con l'ajuto di Aiguma, ma tornata in libertà scopre che il governo giapponese, spalleggiato dai kegainotami, cerca di ottenere il potere delle Ottantotto Belve per sviluppare ibridi umanoidi. Kamuro Ishigami, l'Uomo della Terra e protettore della Dama dell'Acqua, è l'unico a poter contrastare i demoni caotici con la spada Kamikaze, che vince uno scontro 'impossibile' contro una Belva manovrata dal misterioso Otoroshi. Lo raggiungono sul posto Beniguma, Misao, Keiko e Aida, dove quest'ultimo rivendica il proprio posto d'onore a fianco della Dama dell'Acqua, sfidandolo...

NARUTARU - Shiina Tamai trova un 'cucciolo di drago', che tiene con sé e chiama Hoshimaru. Poi fa amicizia con la problematica Akira Sakura e il suo En Soph. Le due si scontrano con Tomonori Komori, convinto di poter plasmare il mondo, ma che Hoshimaru elimina. I compagni Satomi Ozawa e Bungo Takano lo cercano, mentre le autorità istituiscono un comitato per indagare sugli avvistamenti di strani oggetti volanti nel cieli, comandato dal dispotico Tatsumi Miyako e dalla dottoressa Misao Tamai, madre di Shiina. Sudo Naozumi, 'capo' di Satomi e Bungo, fa entrare in azione i cuccioli due, Amapola e Hainuwele, che annichiliscono l'esercito giapponese. Takeo Tsurumaru e Norio Koga salvano Akira e Shiina, e quest'ultima chiede ai due di insegnarle a collegarsi telepaticamente a Hoshimaru. Miyako indaga con Aki Sato sulla battaglia e individua Shiina, mentre Sudo chiede ad Akira di unirsi a lui. Akira pugnala a sorpresa il padre, e Sudo si allontana da scuola per realizzare i suoi progetti di 'uguaglianza totalitaria'...

OFFICE REI - Yuta rimane orfano, e tre ragazze entrano nella sua vita: Mirei Ko, sorella acquisita, Emiru, ESPer, e Rika, esorcista. Le tre dirigono un'agenzia investigativa paranormale, Office Rei, con la quale il giovane inizia a collaborare. Mentre Yuta ed Emiru si innamorano, l'Istituto Fan, che usa gli ESPer come cavie per la ricerca sui poteri paranormali, incarica Alice Lindsay di recuperare il Child: il più potente psicocineta del mondo sarà utile ad attuare il Progetto D per la realizzazione di un'Utopia politica, e si tratta proprio di Yuta. Mirei scioglie Yuta dal sigillo che la madre gli impose all'età di sei anni per impedirgli di ricordare le atrocità subite all'Istituto Fan, ma permettendogli di usare i poteri libera anche la sua violenta personalità originale. Hiryu Ko, cugino di Mirei e amante di Rika, cerca di riunire le due personalità di Yuta, mentre Emiru scopre che anche Mirei è un prodotto degli esperimenti del Fan, e che aiutò il ragazzo e sua madre a fuggire dal folle professor Ko. Yuta decide di distruggere il Fan alla radice, ma viene costretto a cancellare per sempre il suo lato pacifico, per la disperazione di Emiru e per la giola di Nadeshiko Uragasumi (ex-assistente di Alice). Il Fan mette così in atto la seconda fase del piano, e chiama a raccolta tutti gli ESPer del mondo tramite un messaggio ipnotico contenuto nelle canzoni di Alice, coinvolgendo anche Emiru. Yuta scopre dove è stata portata . Emiru grazie all'intervento di Rika, che gli svela di essere in realtà un membro del Fan, capeggiato da Fan Feilong, ovvero lo stesso Hiryu Ko, il cui intervento impedisce al Child di eliminare i suoi più acerrimi rivali in un colpo solo.

GOBLIN – Nonostante l'avvenente aspetto femminile, Goblin è in realtà un bakeneko, uno spirito felino che seduce gli uomini per poi ucciderli. Ma un giorno decide di smettere di essere single, e di trovarsi un uomo bellissimo con cui unirsi...

First published in Japan in 2002 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics

Sri. 2002. All rights reserved.

Gun Smith Cats @ Kenichi Sonoda 2002. All rights reserved.

First published in Japan in 1999 (Mata Kaetanel) and 2002

(Shot 1 - HP) by Kodansha Ltd. Italian language translation ©

Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2002. All rights

Goblin © Makoto Kobayashi 2002. All rights reserved. First published in Japan in 1994 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2002. All rights reserved.

N.B.: I personaggi presenti in questo albo sono tutti maggiorenni, e comunque non si tratta di persone realmente esistenti, bensi di semplici rappresentazioni grafiche.

Original artworks reversed for Edizioni Star Comics Edition.

sommario

+ EDITORIALE	1
+ FUTURE FILM FESTIVAL 2003	2
+ WILD WET WEST	
di Masamune Shirow	3
+ MICHAEL	
Bella famiglia!	
di Makoto Kobayashi	9
+ BEM HUNTER SWORD	
Oltre la laguna	
di Yukinobu Hoshino + Gun Smith Cats Special	15
+ GUN SMITH CATS SPECIAL	
Guarda chi si rivede!	
di Kenichi Sonoda	55
+ GUN SMITH CATS SPECIAL	
High Power	
di Kenichi Sonoda	79
+ CHOBITS	
Chapter.19	
di Clamp	85
+ GOBLIN	
Una famiglia umana	
di Makoto Kobayashi	101
+ EXAXXION	
Rientro forzato	
di Kenichi Sonoda	117
+ KAMIKAZE	
Anima nera	
di Satoshi Shiki	129
+ NARUTARU	
La camera da letto	
di Norio Koga	
di Mohiro Kito	157
+ POTEMKIN	
Il Tifone Nero	
di Masayuki Kitamichi	167
+ OH, MIA DEA!	
II demone di casa	200
di Kosuke Fujishima	191
+ OFFICE REI	
Mirei Ko	
di Sanae Miyau &	1
Hideki Nonomura	214
+ PUNTO A KAPPA	054
a cura dei Kappa boys	254

In copertina:
Wild Wet West
Shirow Masamune/Kodansha
Bem Hunter Swoord
Yukinobu Hoshino/Kodansha
Guns Smith Cats
Kenichi Sonoda/Kodansha
Chobits Clamp/Kodansha

Qui a fianco: Illustrazione di Daniele '73 City Hunter © Tsukasa Hojo/Coamix



Illustrazione di Daniele '73

ALLA BUON'ORA!

«Per aver permesso la grande diffusione del fumetto popolare giapponese in Italia, a coronamento di una serie di scelte editoriali innovative e coraggiose, tra le quali la produzione di serie e miniserie italiane».

Quella che avete appena letto è la motivazione del premio **Gran Guinigi 2002**, ricevuto dalle Edizioni Star Comics nel corso di **Lucca Comics 2002**, tenutasi lo scorso novembre, e il fatto che questo premio sia giunto dalla più storica di tutte le manifestazioni fumettistiche del nostro paese ci riempie - oltre che di gioia - di orgoglio.

Ultimamente i nostri editoriali sono talmente altalenanti fra l'entusiasmo e la depressione che a prima vista potremmo apparire schizofrenici, ma dovrete (e, soprattutto, dovremo) imparare a farci il callo, dato che in questo campo le certezze sembrano sempre meno ogni giorno che passa. La gioia per questo premio riporta fortunatamente il nostro umore in positivo, soprattutto per la motivazione allegata, visto che si cita soprattutto il manga, le miniserie italiane, e le scelte innovative e coraggiose.

Ci credereste? In quasi sedici anni di esistenza, di cui ben dieci dedicati al fumetto giapponese, finora la Star Comics non aveva *mai* ricevuto nessun riconoscimento per la propria attività editoriale, nonostante il suo operato sia sempre stato all'avanguardia: ha riportato in edicola i supereroi Marvel dopo anni di assenza, ha fatto uscire il manga dalle nicchie in cui era prima confinato, ha prodotto l'unico albo d'avventura italiana 'non-bonelliano' che a tutt'oggi vive e prospera, ma soprattutto ha portato nuova linfa vitale al fumetto in generale, permettendo che anche lettori più giovani si avvicinassero a questa forma d'intrattenimento fin troppo spesso maltrattata da mass media. Critici e sociologi.

Forse non abbiamo mai ricevuto riconoscimenti perché all'inizio eravamo troppo 'strani' (nessuno credeva a un ritorno dei supereroi, nessuno immaginava che i manga potessero realmente funzionare, nessuno avrebbe scommesso su nuove produzioni italiane), e quindi eravamo considerati dilettanti allo sbaraglio, se non vera e propria carne da macello. Poi, dopo aver resistito a diversi anni di vacche magrissime, le cose hanno iniziato ad andare bene, e come per magia siamo passati automaticamente al di là della barricata: per chi non aveva assistito alle nostre lotte per la sopravvivenza, eravamo automaticamente diventati 'commerciali', e quindi da snobbare in ogni modo possibile e immaginabile.

A dire il vero, ci sembrava un po' strano pensare che in tutto questo tempo non fossimo riusciti a combinare nulla di buono, e iniziavamo a preoccuparci. Quindi, un grazie davvero di cuore a tutti coloro che hanno dato il loro voto per permetterci di ottenere un premio così prestigioso, per il quale abbiamo di conseguenza ottenuto il plauso anche dagli editori stranieri (e relativi autori) con cui lavoriamo e che rappresentiamo in Italia. Vogliamo dedicare questo 'tuttofumetto' semestrale a chi ci segue semplicemente perché ama leggere, e che non si pone problemi di barricate che dividano un prodotto autoriale da uno commerciale.

Sul prossimo numero, per ricambiare, vedremo di dare una mano alla promozione di novelli illustratori grazie al non-concorso (...Noncorso?) per realizzare una copertina di Kappa Magazine, di cui avevamo già parlato qualche mese fa. A presto, e buona lettura.

Kappa boys

«Di fronte agli assalti ci si può difendere: di fronte alla lode si è indifesi.» S. Freud

FUTURE FILM FESTIVAL

Le Nuove Tecnologie del Cinema d'Animazione

Anche la quinta edizione del Future Film Festival si prospetta ricca di dibattiti che ruotano attorno al tema del digitale e delle sue applicazioni. un programma ricco di novità e appuntamenti imperdibili. Ecco alcune delle anteprime esclusive II Signore degli Anelli – Le Due Torri di Peter Jackson, secondo episodio della saga presentato da Weta Film, responsabile deali effetti speciali: Ghost Ship di Steve Beck, campione d'incassi negli Stati Uniti, ricco di effetti speciali e suspense, sul recupero di un relitto popolato da presenze demoniache. My Beautiful Girl, Mari di Seong-Kang Lee, vincitore di Annecy, un delicato film sui sogni e l'adolescenza di due ragazzi in grafica 3D col gusto del disegno classico. Elysium di J. Kwon, una storia di fantascienza ambientata nel 2113 nell'Antartico in cui due diciottenni si trovano alle prese con misteriosa astronave: dall'Argentina, Mercano El Marciano di Juan Antin (che presenterà il film di persona), anch'esso vincitore di Annecy, realizzato in animazione 2D e 3D. l'ironica storia di un marziano che atterra in un'Argentina devasta-

FUTURE FILM FESTIVAL
Le Name Tecnologie del Cinema d'Antinazione

Partecipa al Future Film Festival 2003 Bologna

15 -19 gennaio 2003

Con il presente coupon avrai diritto a ritirare un invito-omaggio (del costo ridotto di 1 euro - fino a esaurimento dei posti disponibili) per assistere alle proiezioni e agli incontri del prossimo Future Film Festival.

Chiama lo 051/2967581

o visita il website www.futurefilmfestival.org per sapere dove ritirare l'invito! ta dalla crisi economica; dall'Italia, l'anteprima assoluta **L'uovo** di Dario Picciau (che presentera il film insieme allo staff), primo lungometraggio italiano completamente realizzato in 3D, in cui la caratterizzazione dei personaggi ricorda quelli del teatro greco antico; chi rappresentera Buena Vista e Disney questiano sara il film **La Carica dei 101 II – Macchia, un eroe a Londra**, realizzato per l'home video ma proiettato in esclusiva per il Future Film Festival in pellicola 35mm.

Una novita assoluta nell'ambito della programmazione del Future Film Festival è rappresentata dalla sezione **Future Film Kids** inte-







ramente dedicata ai bambini. Future Film Kids si articolerà in due momenti distinti: appuntamenti quotidiani in sala con la proiezione di film come La torta in cielo di Lino Del Fra, Pollicino di Olivier Dahan, Il mio amico vampiro di Uli Edel. Pippi Calzelunghe e il tesoro di Capitan Kid di Holle Hellborn e Momo di Johannes Schaaf. Altra novità la sezione Future Film Game, interamente dedicata alle nuove tecnologie digitali nell'ambito dei videogame, che vedra l'incontro con Dave Ranyard della Sony Soho per presentare il 'making of' di The Getaway, il nuovo video game di Sony. L'appuntamento col Giappone quest'anno è dedicato alle serie di magia. Anime Magic esplorera l'universo delle 'maghette' da Bia -La Sfida della Magia a L'Incantevole Creamy. da Magica Emi a Kiki's Delivery Service; prosegue inoltre per il secondo anno l'Omaggio a Osamu Tezuka, con i suoi film e serie tv più famosi, da Kimba a La nuova isola del tesoro Tra qli ospiti del festival, i rappresentanti della Blue Sky Studios, casa di produzione di L'Era Glaciale, l'Industrial Light & Magic di George Lucàs, che ha creato gli effetti speciali di Guerre Stellari, e poi la Walt Disney con Magic Lamp 3D e la Sony Imageworks, con Spider-Man e Spirit. Doppio appuntamento con la Aardman Animation Studios di Galline in Fuga, che presenterà i nuovi lavori realizzati con la plastilina e l'animazione 3D. e terrà per la prima volta al Future Film Festival un laboratorio/workshop per imparare tutti i segreti dell'animazione in stop motion. La 'making of del nuovo video dei Tiromancino Per me è importante e con una galleria delle produzioni precedenti e successive

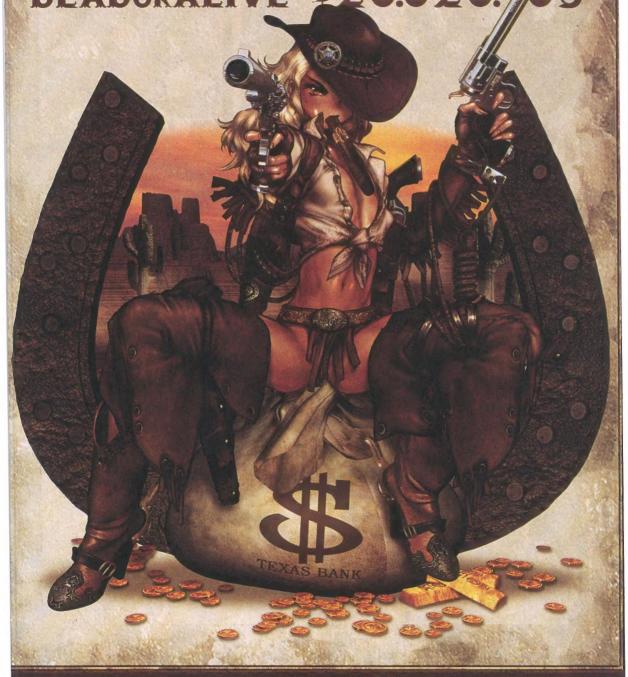
Protagonista dell'incontro con gli autori dell'animazione tradizionale sara Art Leonardi, l'instancabile disegnatore della mitica **Pantera Rosa**, con le storiche puntate del cartoon e tutti gli *apening* dei film di Blake Edwards. Un omaggio sara dedicato anche a Ro Marcenaro, grande autore di animazione, vignette e fumetti, che ora si confronta con incredibile bravura con le nuove tecnologie dioitali.

Il MIT-Media Lab Robotic Life Group parlerà infine delle ricerche più avanzate nel campo della robotica e dei software di gestione delle intelligenze artificiali. I limiti e le possibilità delle nuove tecnologie applicate alla realizzazione dei fantascientifici robot di Asimov. Evento speciale del Festival, la Notte Marylin Manson, una retrospettiva di tutti i particola-

ri video FFXX della rockstar americana



DEADORALIVE \$20.020.



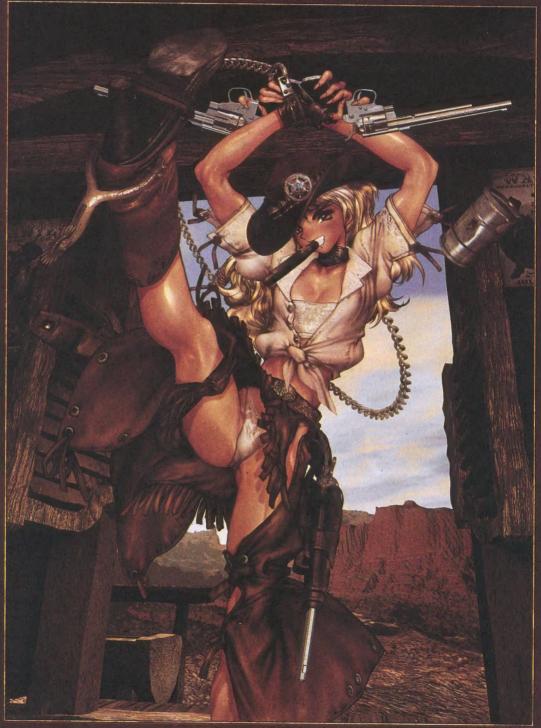
20020109 SHIROW MASAMUNE

Small his and halfidant 20020115



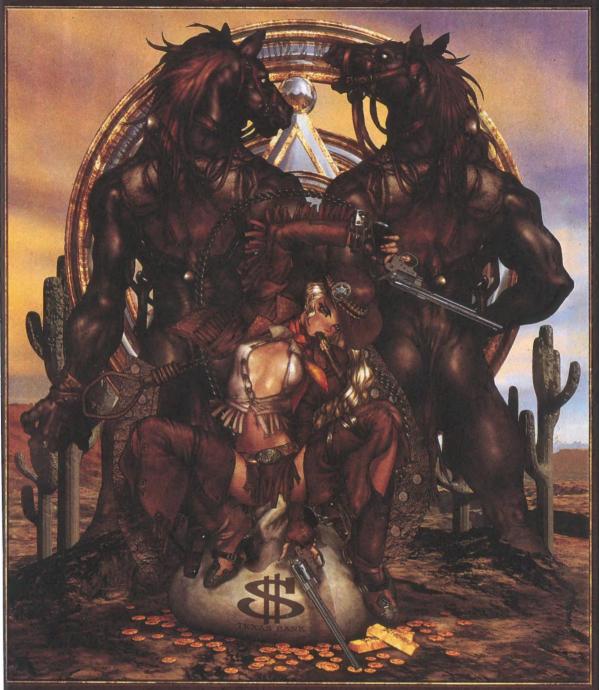
AVIED AVER AVEST

DEAD OR ALIVE \$,20020111

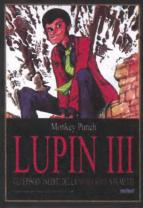


SHIROW MASAMUNE

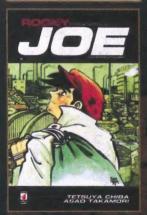
20020102



In Wild Wet West ho provato a usare il metado di lavoro in cui si creano per prima cosa i personaggi nudi, per poi vestirli un pezzo alla valta. Per questo motivo, per ogni illustrazione esistono tante versioni quanti gli accessori che mano a mano ho aggiunto, come in uno strip-tease a rovescio. Dato che non ho tatto ne ricerche storiche, ne esiste una vera e propria troma per queste illustrazioni, non badate troppo al realismo dei dettagli. Per quanto riguarda il revolver, oltre al fatto che il mirino non è raschiato per il tro rapido e non ci sono neanche graffi sulla superficie, ho inventato a casaccio anche il meccanismo (che dovrebbe essere a colpo singolo... perche ho dimenticato pure l'estrattorel). All'inizio ho pensato che di regola aviei dovuto disegnare una Peacemaker, mo dando la priorità all'apparenzo ho deciso di lanciarmi più sull'atmosfera western realizzandone una a canna lunghissima (e poi così non aviei avuto problemi per il marchio depositato o con eventuali diritti d'autore). Anche i costumi e i disegni ornamentali dell'equipaggiamento non hanno nulla a che sportire con quelli originali dell'epoco dei pionieri del West. Ho usato principalmente il Modeler di Light Wave e il Rendering con Cinema 4D, ma lo stondo e il distintivo della sceriffo li ho creati con Bryce (che anche al giorno d'aggi mi torna continuamente utile). Gli uomini-cavallo sono bidimensionali, ma non sono niente male, vero? Peccato che in parte sono coperti dal personaggio principale... Una volta ultimate le illustrazioni, ho pensato che l'atmasfera da film western in realtà non è poi così marcata, e che il tutto da più l'idea di uno di quegli strip bar nel sud-ovest degli Stati Uniti, in cui ballerine vestite in maniera succinta si esibiscono col cappello da cowboy in testa... anche se purtroppo non sono mai stato in un locale del genere! Masamune Shirow

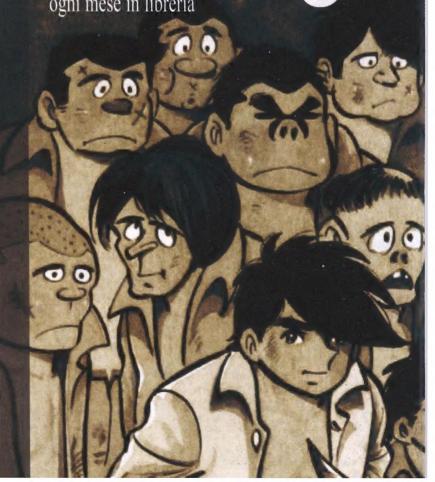


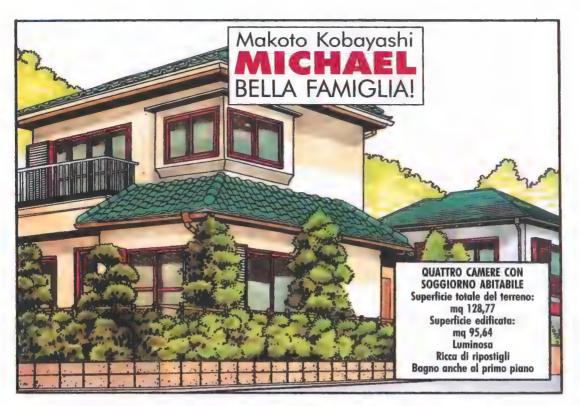






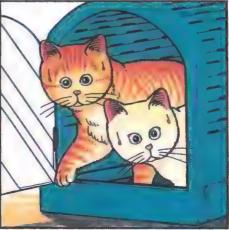
i Grandi Classici Classici dei Manga ogni mese in libreria



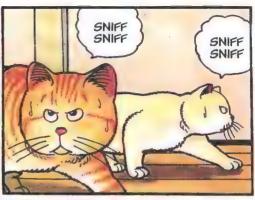


















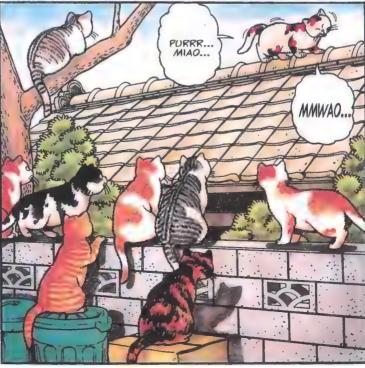












































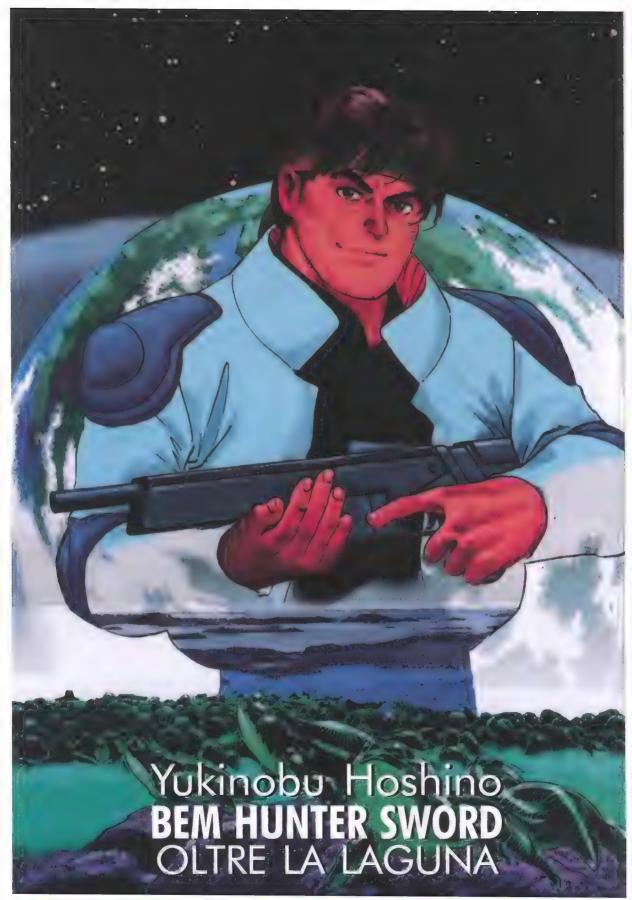






Yukinobu Hoshino BEM HUNTER SWORD

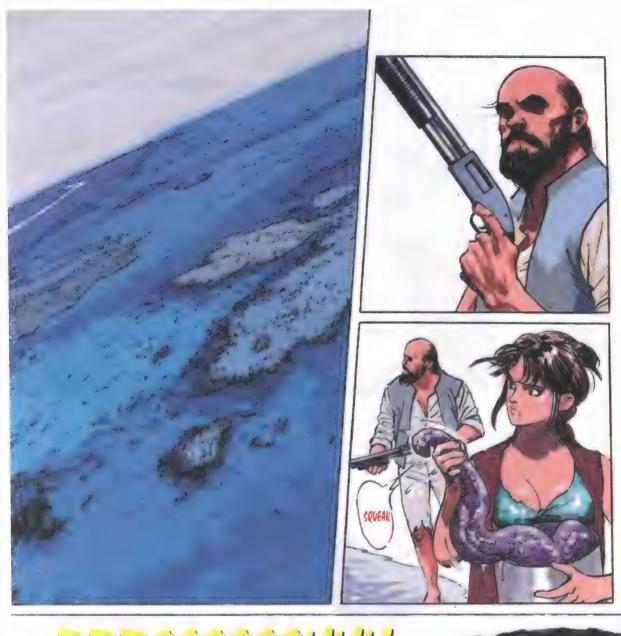
SATELLITE BETA DEL GRANDE PIANETA SARATOGA IV SISTEMA PLANETARIO SARATOGA





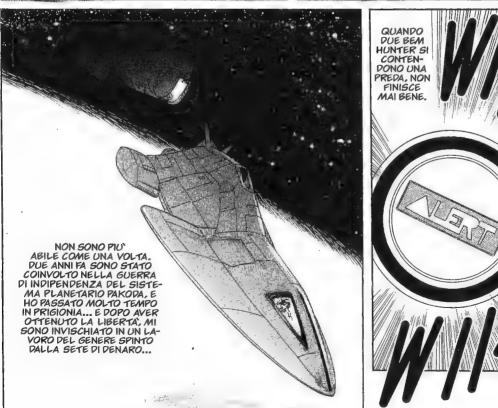




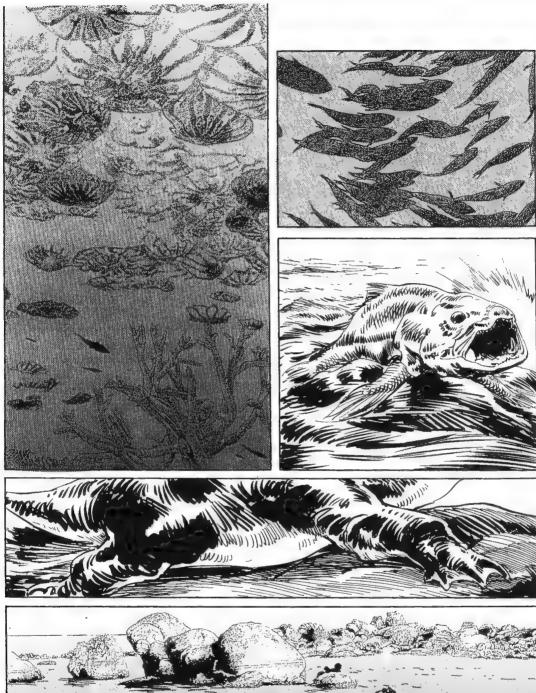




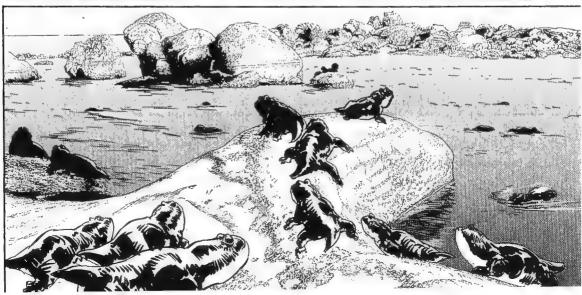








P



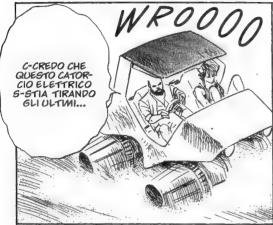




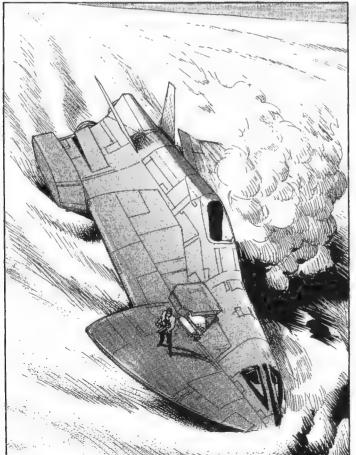




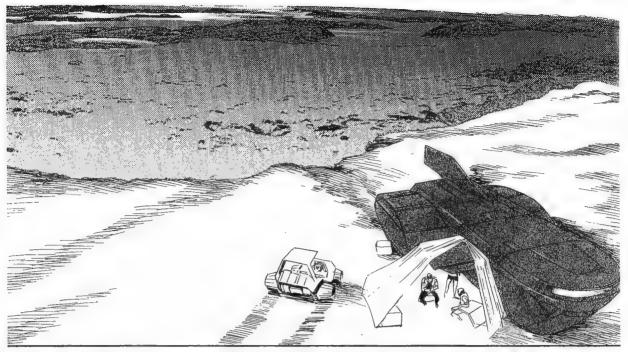








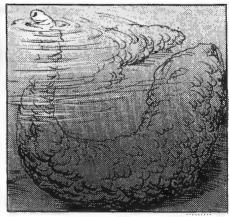




























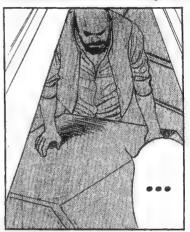


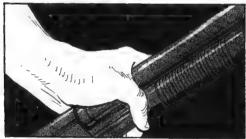










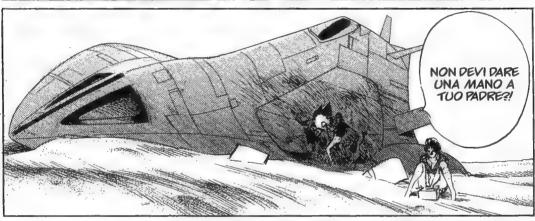












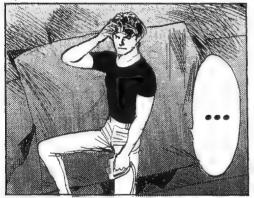








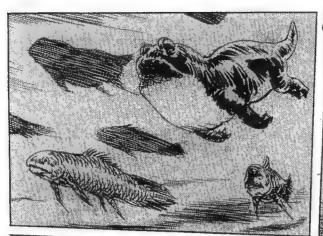




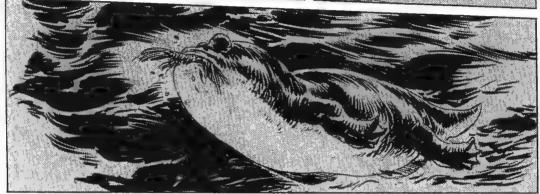


























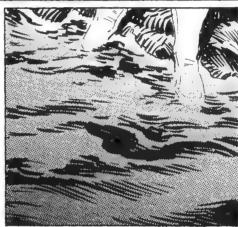












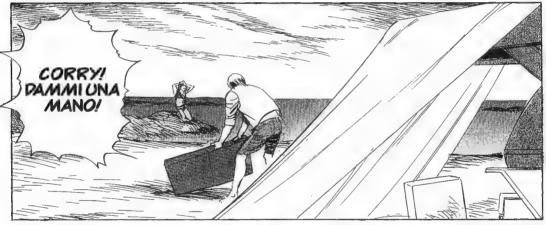












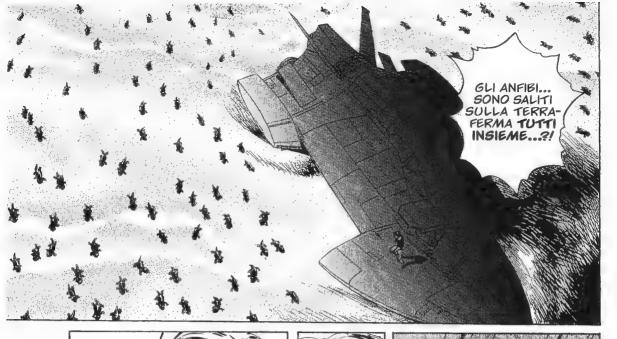














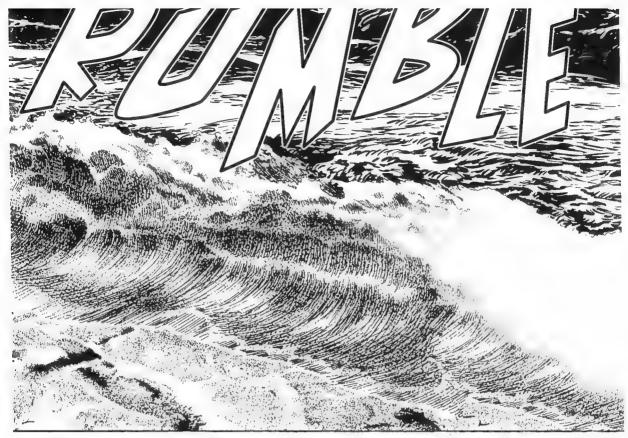


































GUARPA GUARPA... IL MISSILE CON CUI L'HO RICAMBIATO QUANPO MI HA ABBATTUTO PARE CHE ABBIA PECISO PI ESPLODERE ORA...



PECCATO CHE LA SUA NAVETTA DA SBARCO NON SIA STATA RIPARATA...

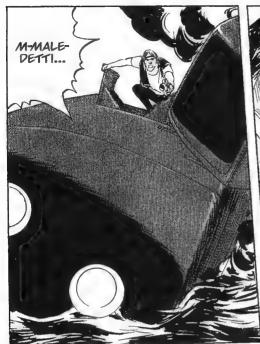


















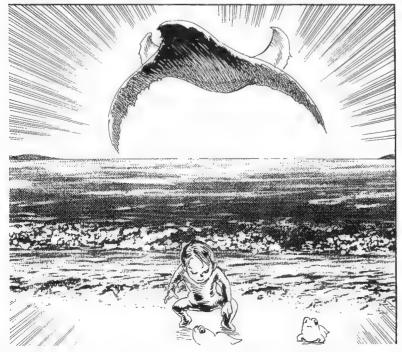










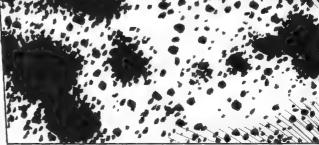
















A QUANTO PARE, IL
COLORE PIU'
VIVACE ACQUISITO IN QUESTO MOPO...
PIVENTERA' IL
SUO COLORE
EFFETTIVO...
PER TUTTO IL
RESTO DELLA
VITA...



IN QUESTI QUINDICI ANNI... HO COME L'M-PRESSIONE CHE... IN REALTA... ABBIA AT-TESO SOLO L'APPARI-ZIONE DI UN BLOODY ROSSO...







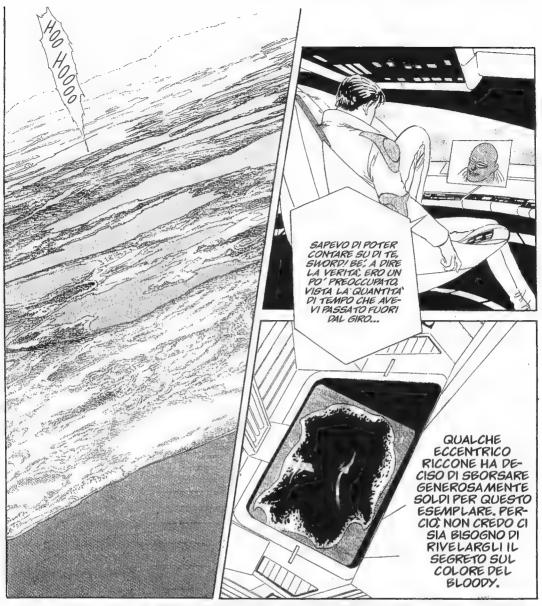








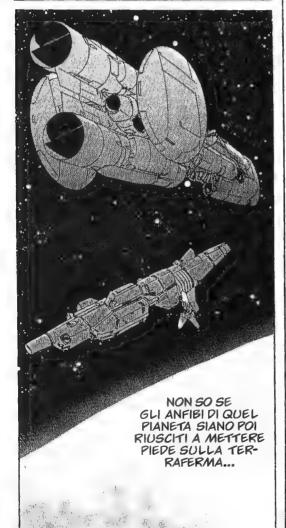














Kenichi Sonoda GUN SMITH CATS GUARDA CHI SI RIVEDE!























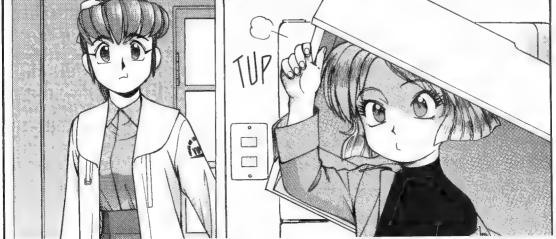


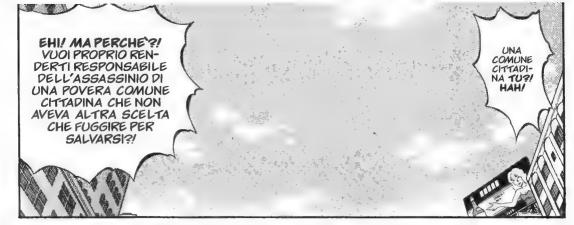
HO TROVATO SOLO M-MONDIZIA, VESTITI DI RICAMBIO E PANNI DA LAVARE.































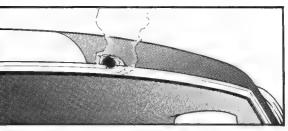




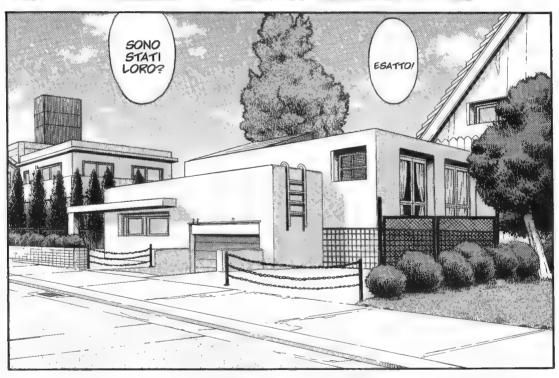


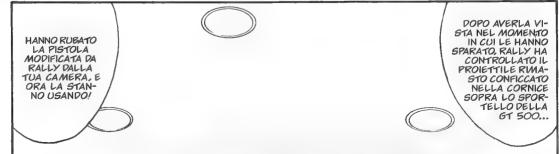












...E HA SCOPERTO CHE
SI TRATTA DI UNA CALIBRO
QUARANTACINQUE CON DIECI RIGHE INCISE IN SENSO
ORARIO... UNA PISTOLA DEL
GENERE È IMPOSSIBILE DA
TROVARE, SE NON E' UNA
REPLICA DELLA RANDALL.









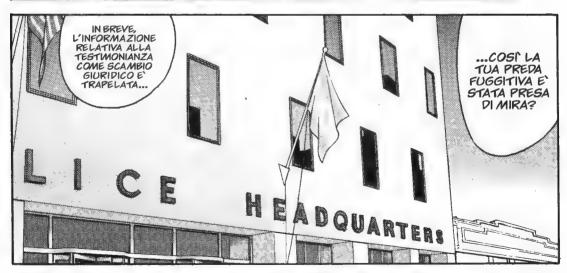




















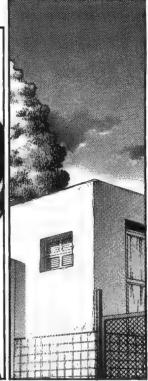














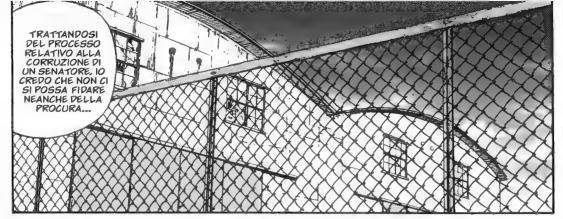












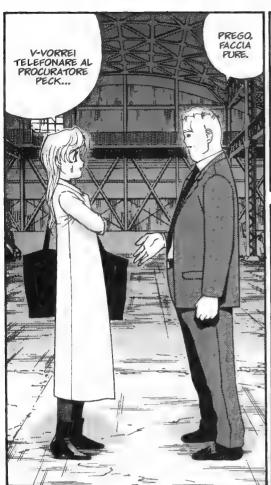










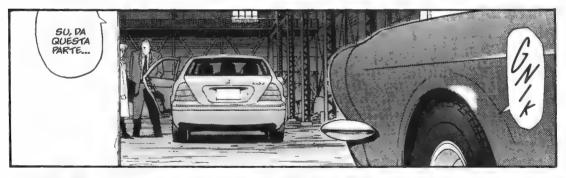












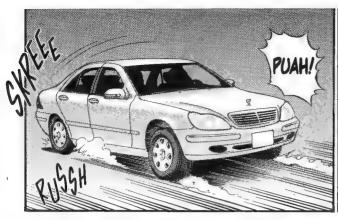












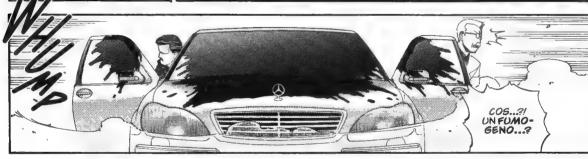
















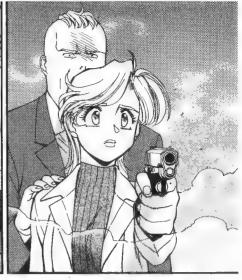










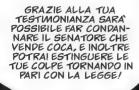












SE TI TIRERAI ADDOSSO IL RANCORE DEL SENATORE, SARAI UCCISA PIU' TARDI...

POLIZIA TI PROTEG-GERA!

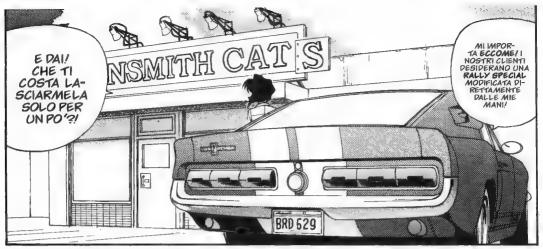
NON DARAN-NO IN ETERNO LA SCORTA A UNA TESTIMO-NE CHE NON SERVE PIUY QUESTA
RAGAZZA
E' LIBERA DI
SCEGLIERE
TRA LA GIUSTIZIA E LA
PROPRIA INCOLUMITAY

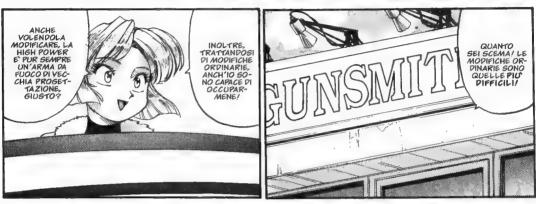




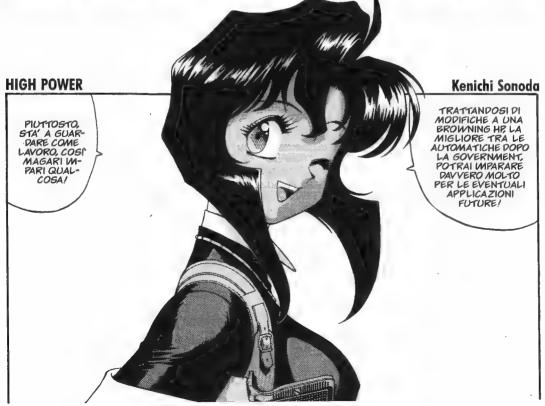


68C-6UARDA CHI SI RIVEDE! - FINE













* IN QUESTO CASO, IL MECCANISMO CHE TRATTIENE IL BALZO DELLA BOCCA CON IL GETTO DEL GAS DELLO SPARO. KS











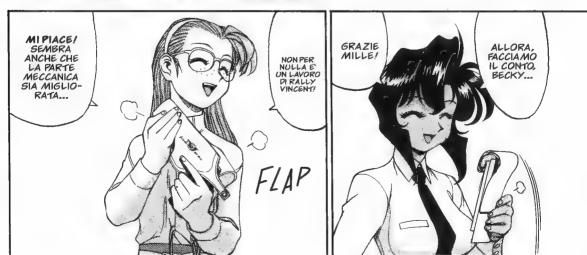
















RELAZIONE SULL'ARMA DA FUOCO DI MAY

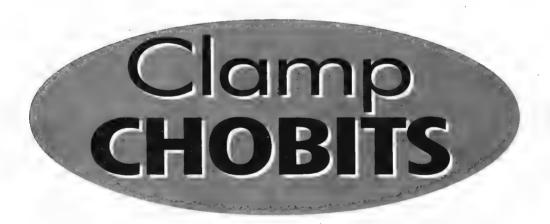
	BROWNING HIGH POWER DELLA FN (TIPO 1973)	CUSTOM (RALLY SPECIAL)	
LUNGHEZZA	19,8 cm	20,1 cm	
ALTEZZA	13,0 cm	IDEM	
LARGHEZZA	3,5 cm	3,3 cm	
PESO	904 g	902 g	
LUNGHEZZA CANNA	12,0 cm	12,3 cm	
CALIBRI	9x19	IDEM	
NUMERO PROIETTILI	13+1	IDEM	
TRIGGER PULL	3,7 kg	2,0 kg	
SICURA	MAGAZINE MANU	AL MAGAZINE MANUAL	
RIGATURA	6 RIGHE A DESTRA, 10 POLLICI 1 GIRO		IDEM
SLIDE PULL	10/15 LIBBRE		IDEM



84





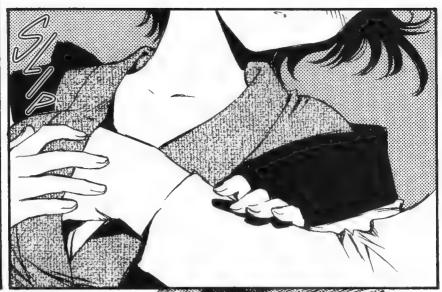


CHAPTER. 19









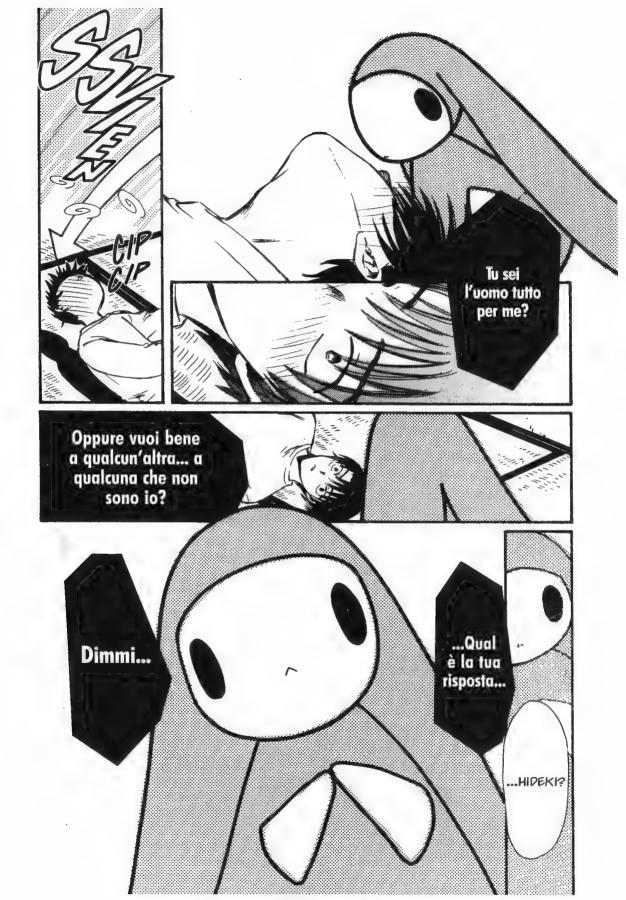
























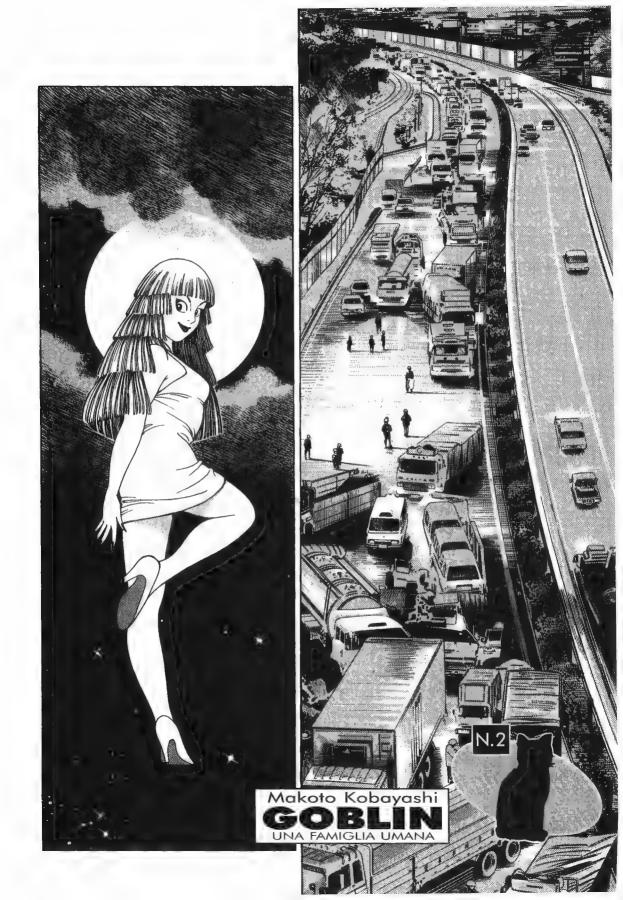


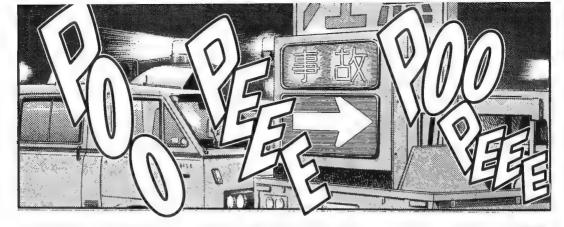


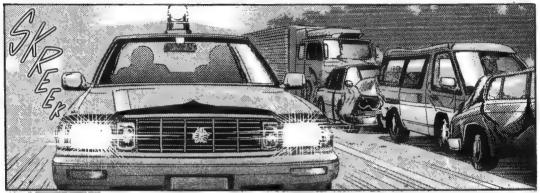


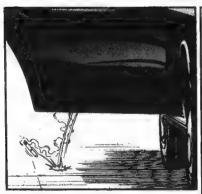










































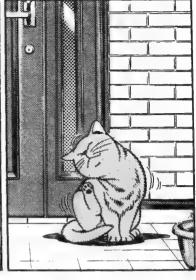
















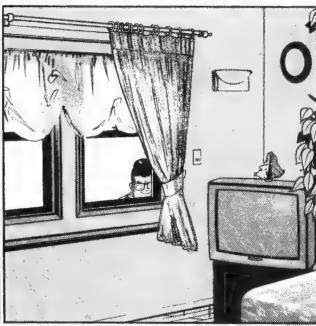










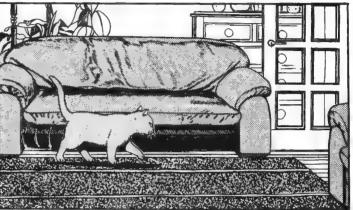


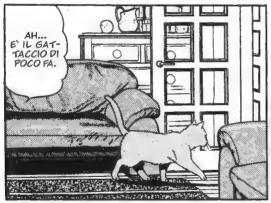




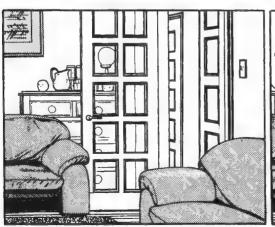


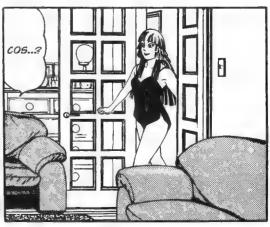


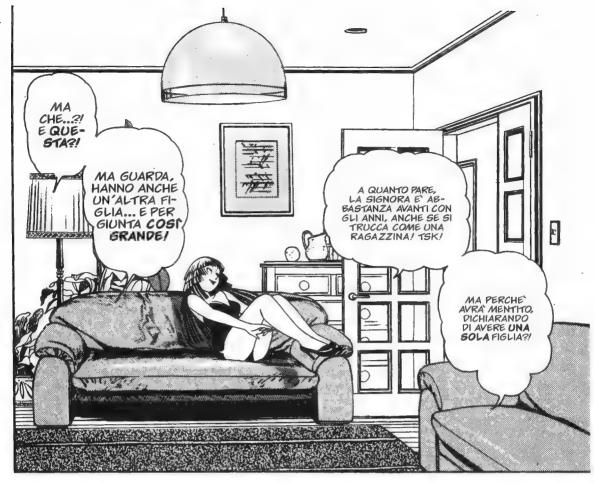






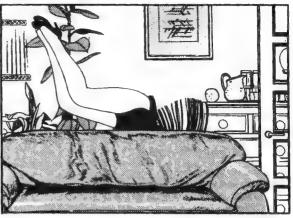


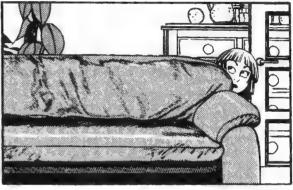








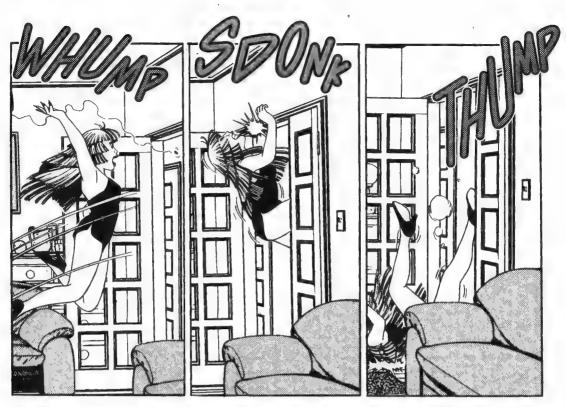






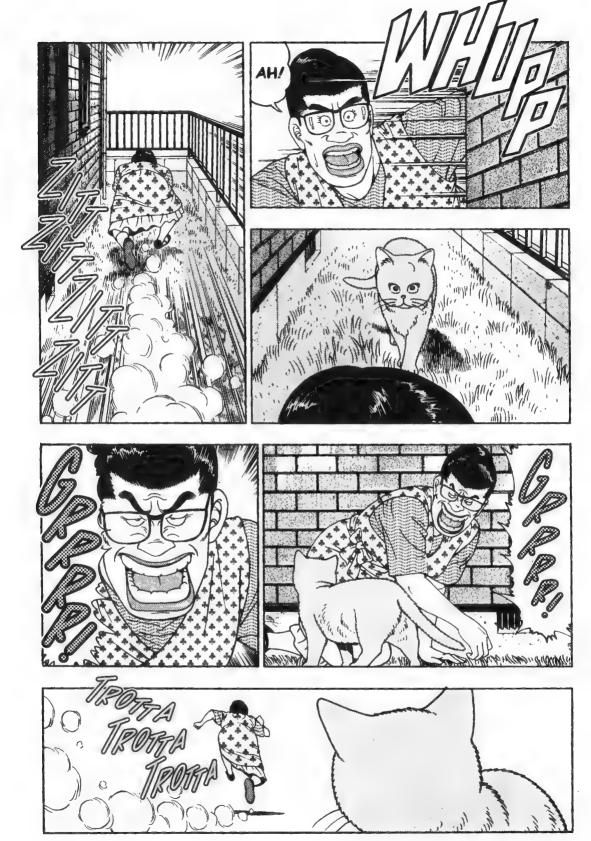


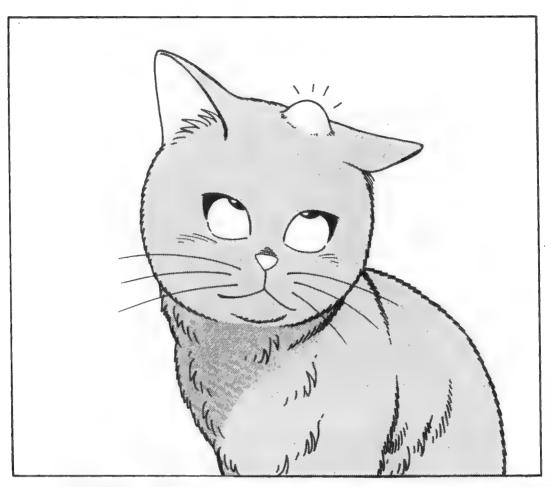
















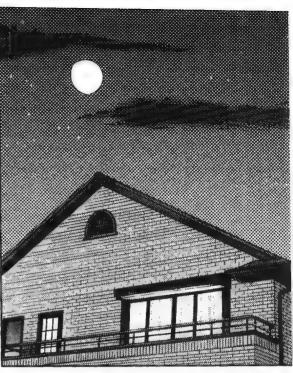






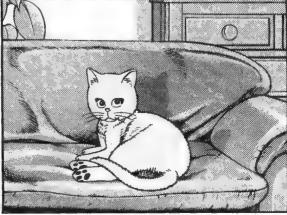




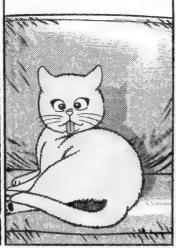




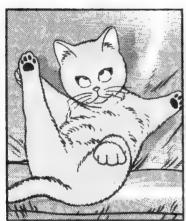




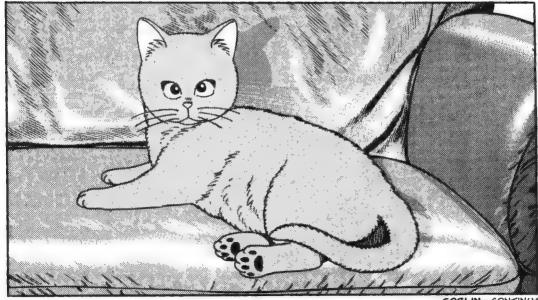






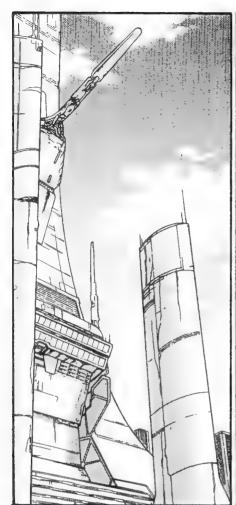


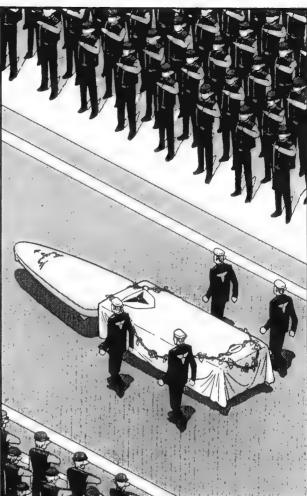




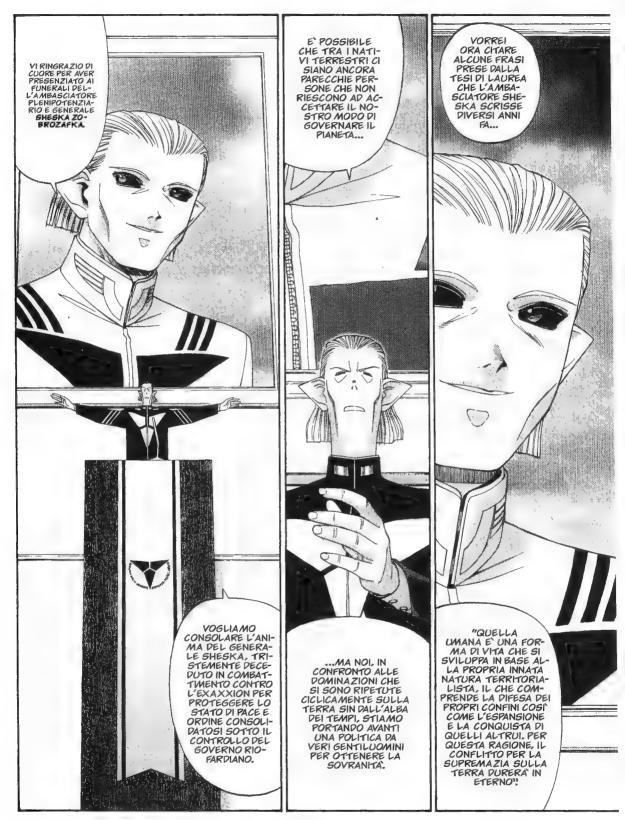
Kenichi Sonoda **EXAXXION**RIENTRO FORZATO



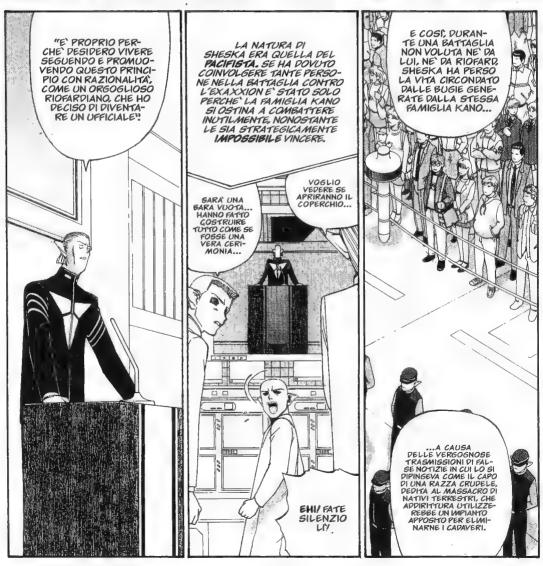


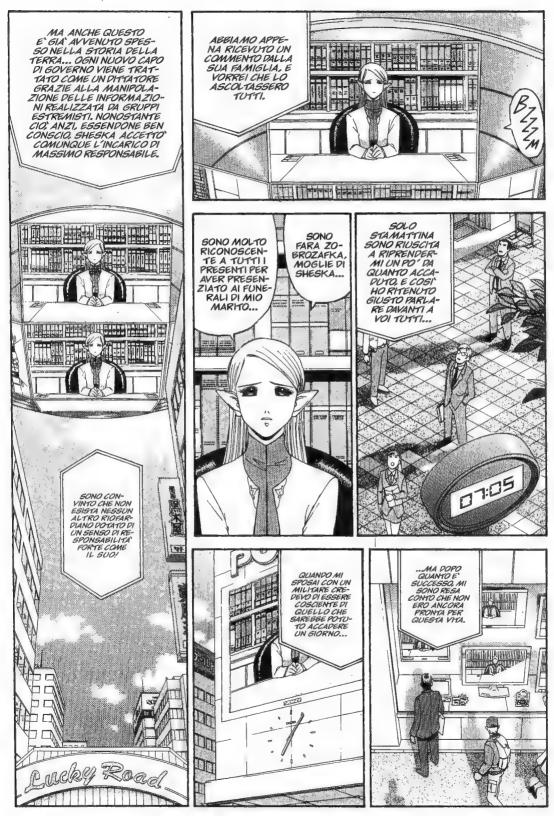


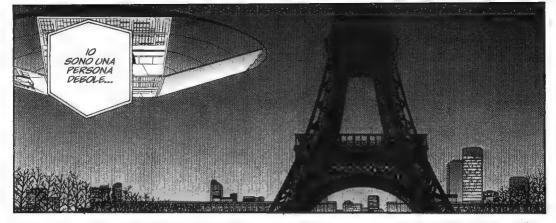




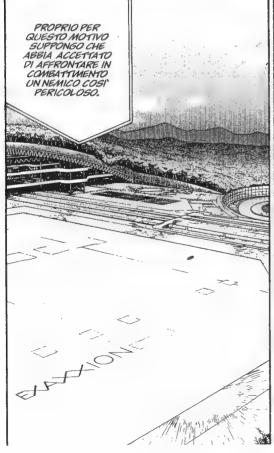






























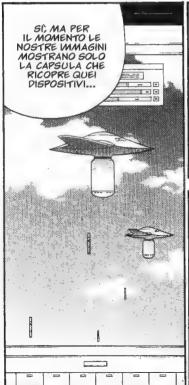




1

E' QUE-

5103







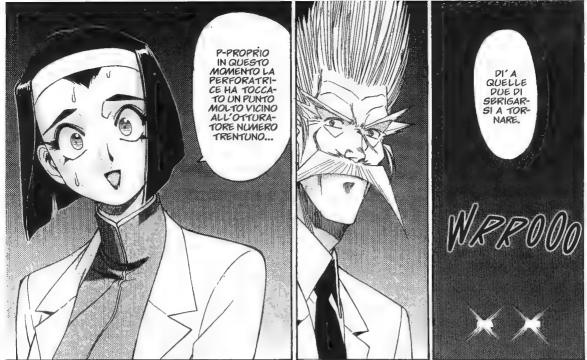


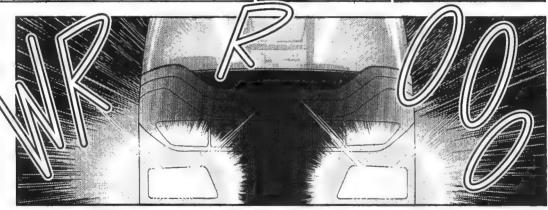
CONTROLLERO' DI
NUOVO TUTTA LA
PROTEZIONE PEL
PASSAGGIO PER IL
TRASPORTO SOTTERRANEO.

















SHIKO-HONE... DANNATA BELVA VI-GLIACCA!









Satoshi Shiki-KAMIKAZE-ANIMA NERA

15K!









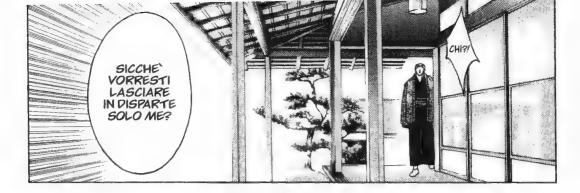


































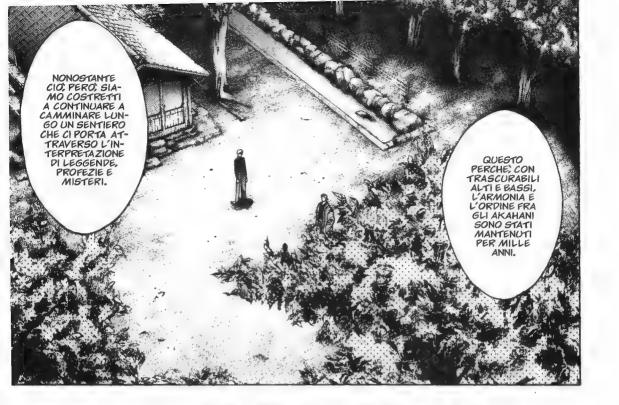














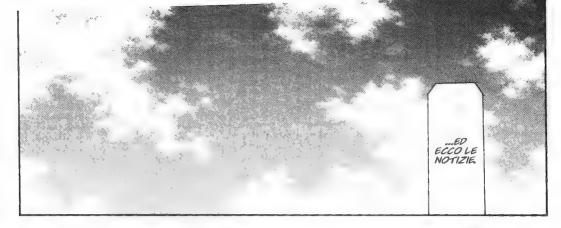








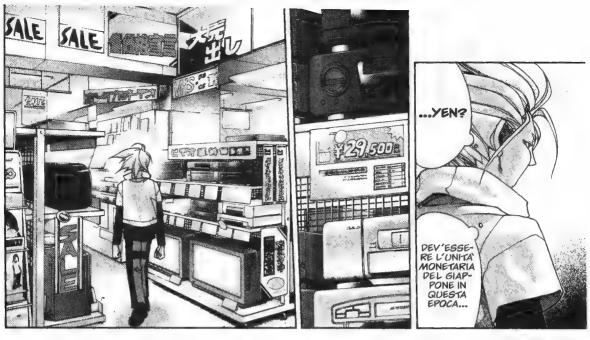


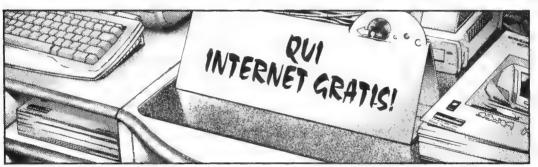




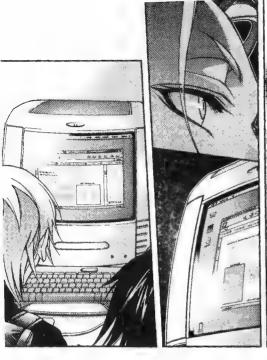




























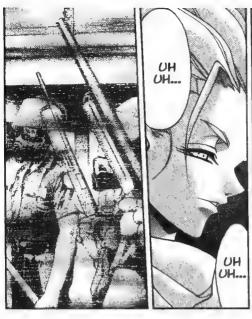




























































































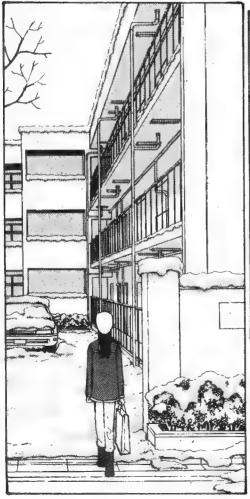


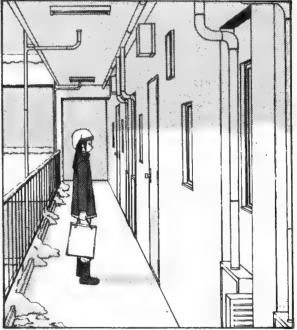
KAMIKAZE - CONTINUA

Mohiro Kito NARUTARU LA CAMERA DA LETTO DI NORIO KOGA



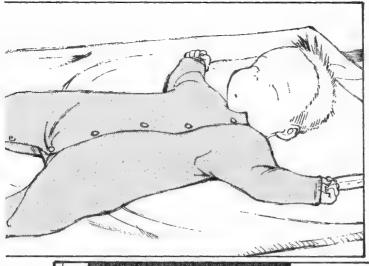




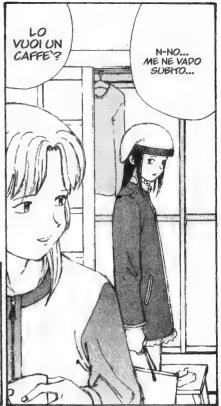






















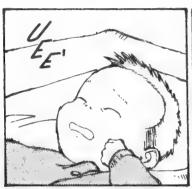






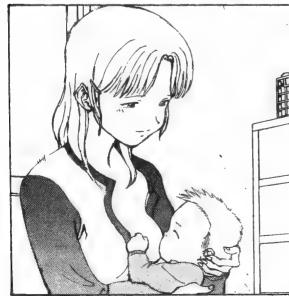


















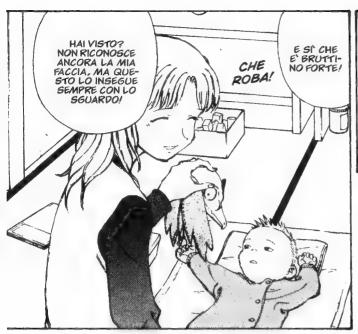






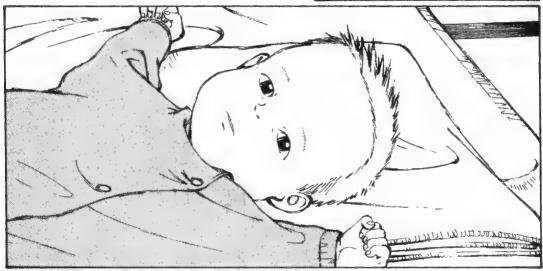




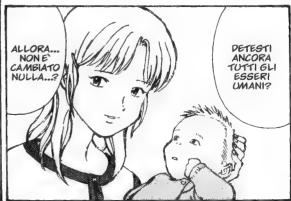




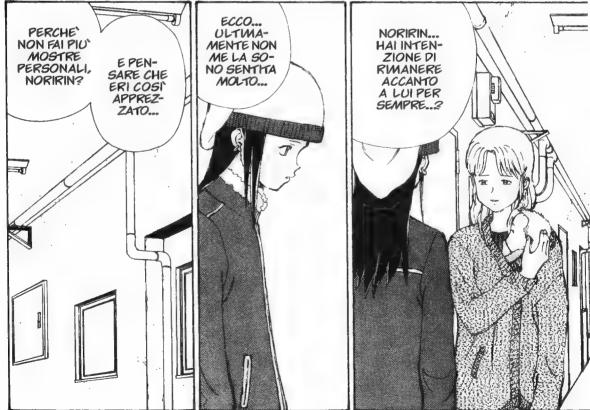








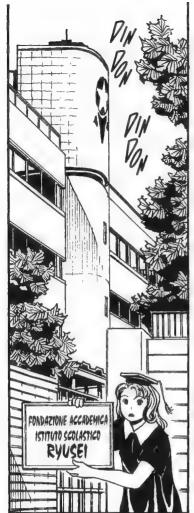






NARUTARU - CONTINUA













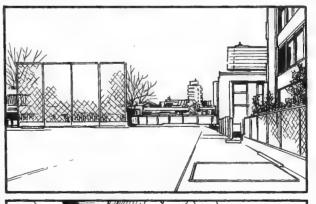




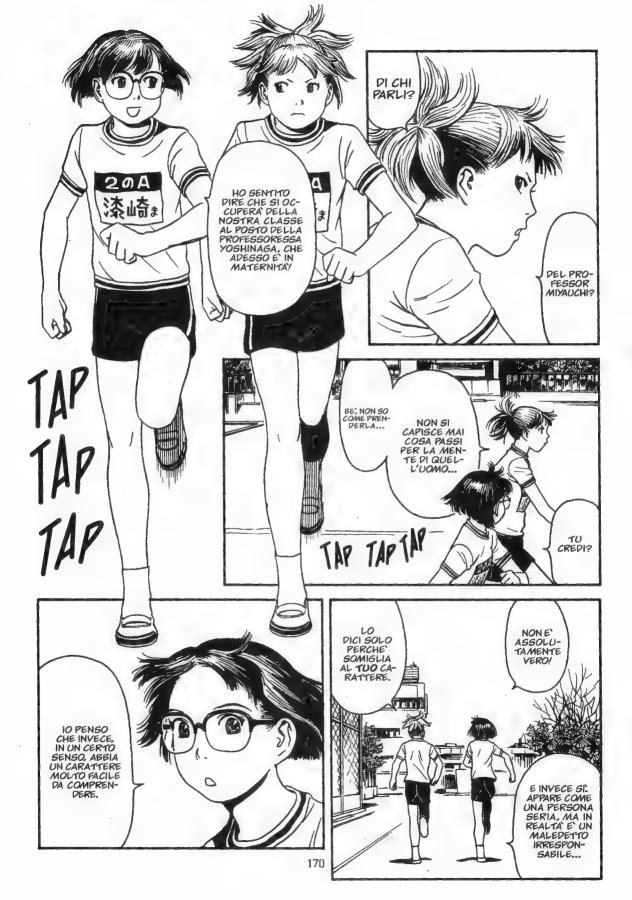
































































































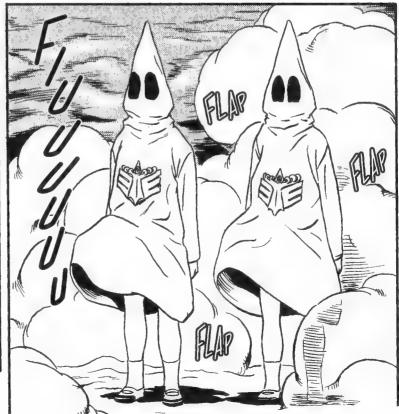






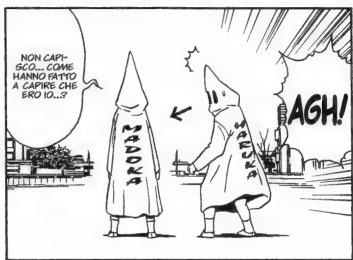




















MA

CHE CI FA

SULLA TERRAZ-ZA?!

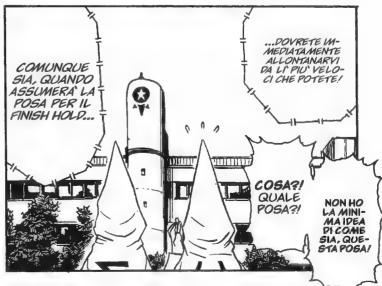




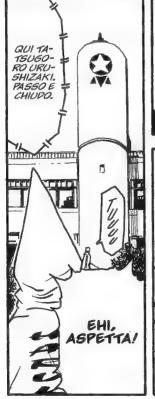












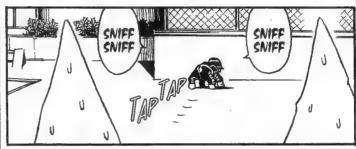
























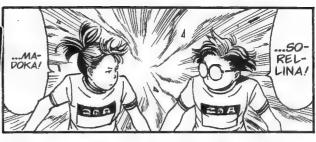


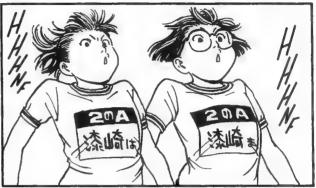




COS13!

















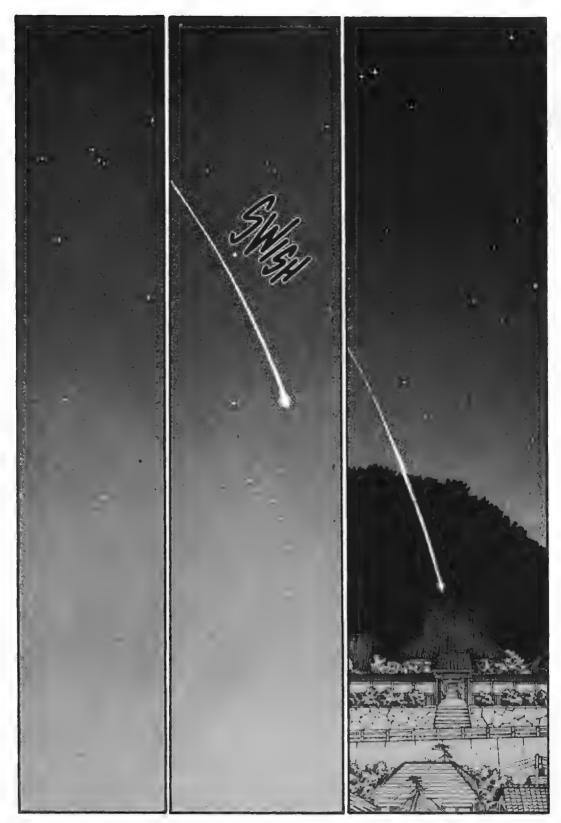




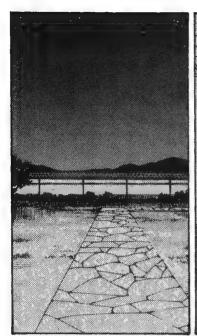


Kosuke Fujishima OH, MIA DEA! IL DEMONE DI CASA













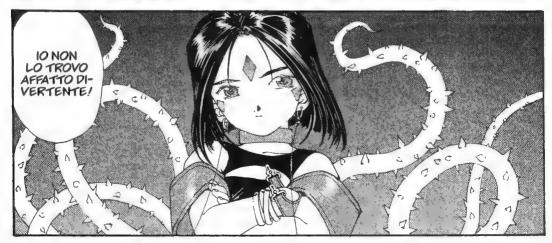






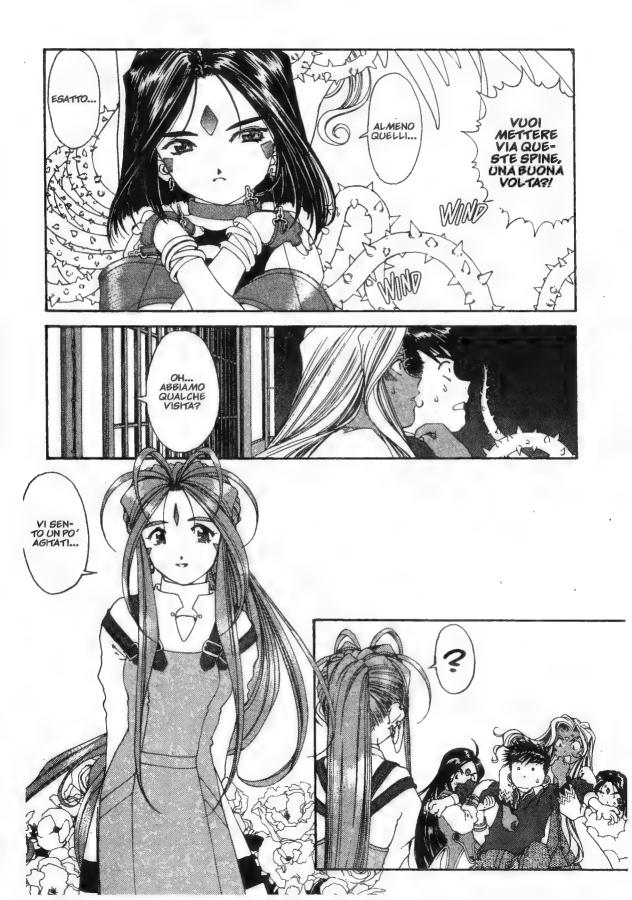














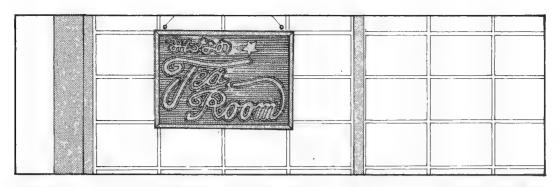




* VEDIKAPPA MAGAZINE DAL NUMERO 90 AL 97. KB







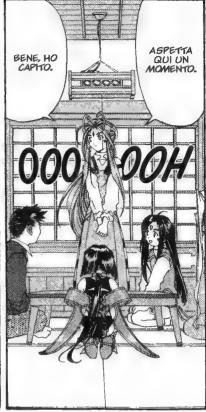






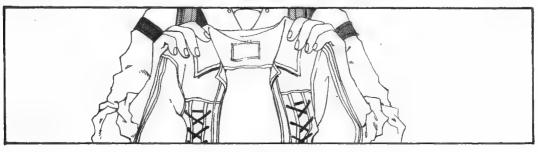












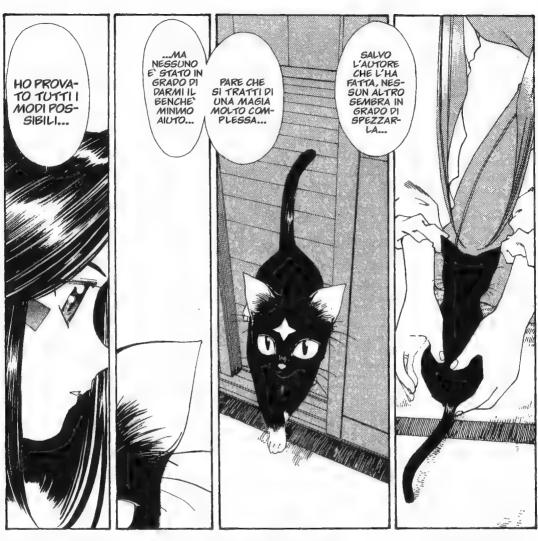


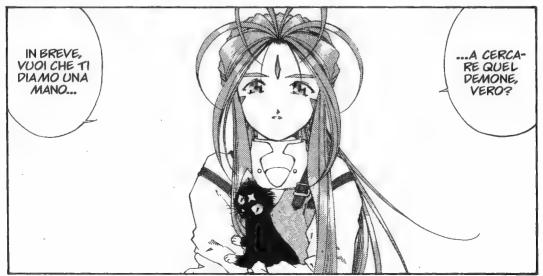




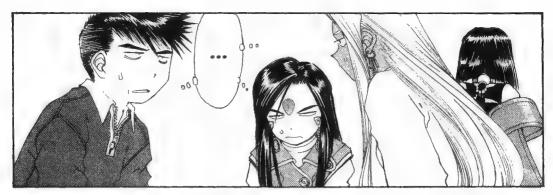
















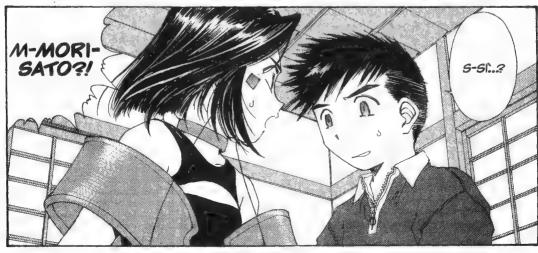






























OH. MIA DEA! - CONTINUA









OGGI DOVREBBE TORNARE LA MIA SORELLI-NA...

> DISPORRO` I FIORI CON LA SPE-RANZA...







...CHE TORNI IN QUESTA CASA...







LA SUA VERA IDENTITA E`STATA SVELATA, ORMAI... NON TORNERA' MAI QUI, SA-PENDO CHE SAREI PRON-TO A ELIMI-NARLA!



SMETTILA DI GIUDICA-RE LA MIA SORELLI-NA!

































MIREI...
PROPRIO
COME IMMAGINAVO,
TU... TU...





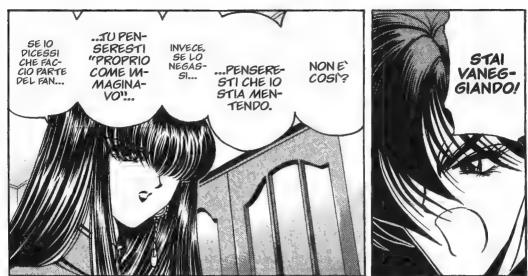














SE VUOI SAPERE LA VERITA... ...PERCHE` NON LA CHIEDI DIRETTA-MENTE A LUI? RIVOLGITI
AL DIRETTORE
DELL'ISTITUTO DI RICERCA
SULLE SCIENZE PARANORMALI FAN... ...CHIEDI A FAN FEILONG!



























ALLORA, NON AVRESTI DO-VUTO VENIRE IN UN POSTO COSI' PERI-COLOSO.



IN FONDO,
IL TUO GIUDIZIO NEI
CONFRONTI
DI MIREI E'
PIUTTOSTO
CHIARO.





SI... AVEVA RAGIONE... SICURAMENTE IO PENSERO' QUESTO...

























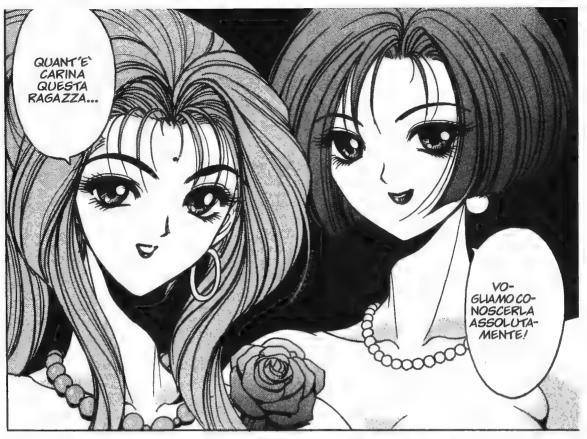
























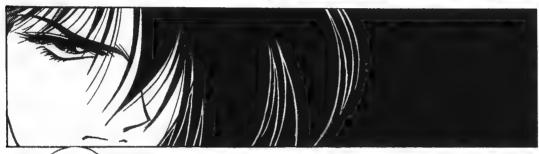












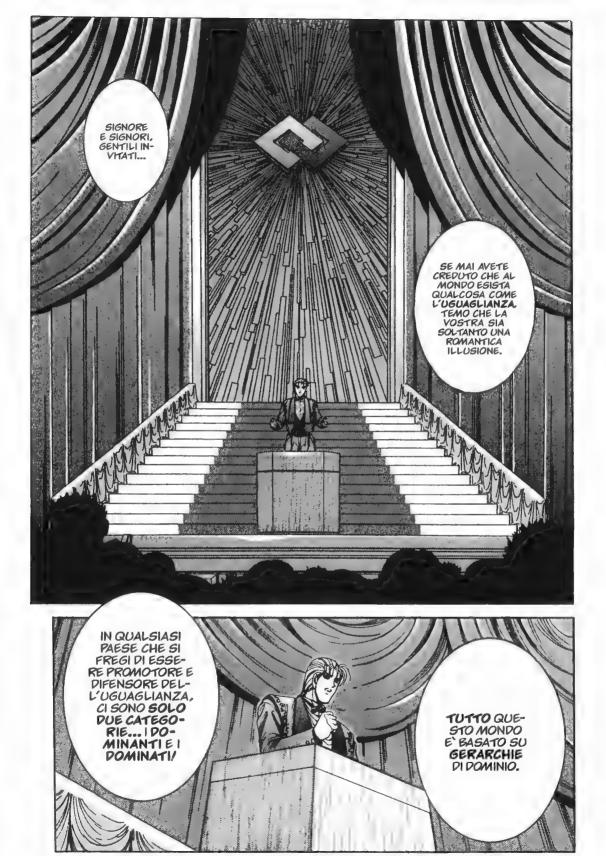
































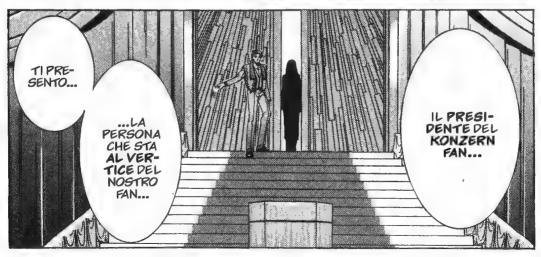






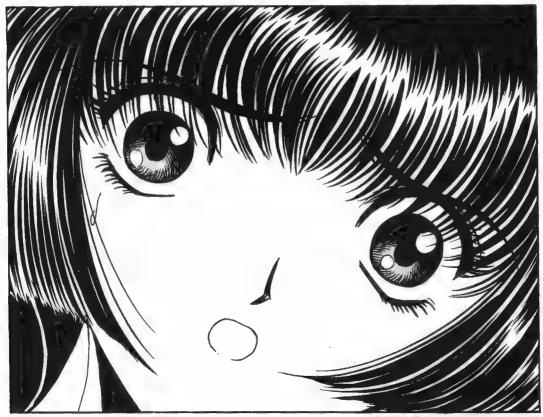












OFFICE REI - CONTINUA (23 DI 26)



254

posta: Strada Selvette 1 bis/1, 06080 Bosco (PG)

e-mail: info@starcomics.com web: www.starcomics.com

A TUTTI I LIBRAI

Da qualche tempo abbiamo aperto a tutti i librai la possibilità di inviare la classifica dei 10 manga e dei 10 manga e dei 10 manga e dei 10 mime più venduti nelle loro fumetterie.

Attenzione, quindi: per essere promossi in questo spazio dovrete inviarci il 5 di ogni mese la classifica relativa alle uscite del mese precedente. Il tutto va spedito via e-mail all'indirizzo info@kappanet.it. Non dimenticate di specificare ovviamente il nome della fumetteria, l'indirizzo completo e il numero telefonico! A rispondere all'appello questo mese è:

Casa del Fumetto, via Gino Nais 19-29, Roma, 00136 Itel. 0639749003 - Fax 06397490041 rasadelfumetto@asadelfumetto.com www.casadelfumetto.com

OTTOBRE 2002

I 10 MANGA PIÙ VENDUTI

ROMA

1) I's # 13 2) InuYasha # 22 3) One Piece # 17 4) ES # 1 5) Berserk # 45 6) Rocky Joe # 1 7) Ledy Oscar # 15 8) Love Me Knight - Kiss me Licia # 4 9) Fushigi Yugi # 15

I 10 VIDEO PIÙ VENDUTI

ROMA

1) Evangelion # 1 (DVD)
2) Lady Oscar Story (DVD)
3) Capitan Harlock # 3 (DVD)
4) Ranma 1/2 # 2 (DVD)
5) Kite (DVD)
6) Lady Oscar # 6 (DVD)
7) La Rivoluzione di Utena # 10
8) Fushigi Yugi - Gioco pericoloso (DVD)
9) Lupin III - La cospirazione dei Fuma (DVD)
10) II Leone Nero



Ciao a tutti, e bentrovati. L'editoriale e la rubrica della posta di Kappa Magazine 124 hanno sollevato un vero polverone, sia per l'annunciato (temutissimo) rischio di una futura conclusione di questa avventura editoriale, sia per la lettera del signor Maglione che si dichiarava indignato per quella che noi definiamo ormai autoironicamente "la scena del culo" in Dragon Ball. La posta di questo numero verterà infatti quasi esclusivamente su questi due argomenti, ma vedremo di non assillarvi e di trovare molti altri spunti. Intanto, iniziate a ragionare sull'editoriale di questo mese, e a prepararvi per il NonKorso che troverete sul prossimo. E ora, a voi la palla.

La 'Morale Italiana' (K126-A)

Ciao a tutti, mi chiamo Maurizio e personalmente non vi ho mai scritto e sinceramente non so nemmeno chi leggerà questa mia mail e se l'ho spedita all'indirizzo giusto. Sono rimasto incuriosito della posta di Kappa Magazine di ottobre, così ho deciso di immettermi nella discussione. Guesta è la mail che ho scritto per il sig. Francesco Maglione, vorrei che la leggeste pure voi, e se avete qualcosa da dirmi potete farlo su qualsiasi vostra testata, infatti non so se potete farlo privatamente, anche se preferirei Rockies (a proposito, il mio preferito è Sekikawa).

Già che ci sono vorrei ringraziarvi per **Rocky**Joe: andate sempre avanti così e state sicuri
che almeno un lettore lo avrete sempre.
Chiudo con un pensiero che starebbe bene in
un editoriale di **Kappa Magazine** (ammetto che
non ricordo chi abbia detto questa frase): la
differenza tra un pessimista e un ottimista è
che per il pessimista le cose possono solo
mioliorare. Ciao a tutti. **Maurizio**

(Segue: la lettera di Maurizio al signor Maglione. **NdR**)

«Salve sig. Maglione. Prima di tutto mi presento: sono un ragazzo di 24 anni della provincia di Pavia. Vorrei innanzi tutto ringraziarla perché ci ha dato la possibilità, pubblicando la sua mail, di avere un discorso aperto e non unilaterale, e di conseguenza vorrei farla conoscere il mio pensiero (e se lei lo riterrà opportuno potrà ribattere ciò che non condivide della mia missiva, cosa che mi farebbe piacere, sempre che ne abbia il tempo).

Come le dicevo ora ho 24 anni, ma leggo manga dal maggio 1994, cioè da guando ne avevo 16. Tutto incominciò per caso quando un mio amico mi disse:"Leggi 'sto fumetto è giapponese, dimmi cosa ne pensi". Le premetto che non sapevo assolutamente che cosa fosse un manga, ma spinto dalla curiosità lo lessi: inutile dire che ora a distanza di circa dieci anni continuo a leggerli. In questi anni ho letto manga che spaziano dal fantastico al sentimentale, dall'umoristico allo splatter, senza mai essermi accorto che quelli che avevo tra le mani fossero 'giornaletti irrispettosi della morale italiana'. Le spiego: ho letto anche il famigerato Dragon Ball e le posso dire (anche se le sembrerà di parte) che se avesse letto tutti gli antefatti e la storia prima dell'episodio incriminato capirebbe benissimo da sé che la ragazza sia convinta di aver indosso le mutande e che quindi l'autore lo intende come un momento comico, infatti nelle vignette successive si vede uscire sangue dal naso dell'uomo, scena che è usata abitualmente nei manga guando un uomo prova forte imbarazzo per una determinata situazione: in questo caso una situazione a sfondo erotico, direi, ma non pornografica e volgare. A questo punto mi permetta di allacciarmi a un altro discorso di cui mi piacerebbe sapere la sua opinione: lei parla di morale italiana che non viene rispettata nei manga, ma secondo lei nei programmi preserali guesta 'morale' viene rispettata? Penso che lei sia un padre di famiglia (almeno questa è l'idea che mi sono fatto, se è più giovane le chiedo scusa) quindi vorrei sapere che cosa pensa di tutte quelle ragazze poco vestite che quadagnano soldi solo muovendo il loro fondoschiena. Non è forse un modo di vendere il proprio corpo anche questo? E se un domani la sua ipotetica figlia le dicesse che come massima aspirazione nella vita ha quella di diventare velina o letterina cosa direbbe? E' forse questa la nuova morale italiana che i giovani devono seguire, guella di fare soldi senza fare la minima fatica? Prima di concludere voglio dirle una mia opi-

nione personale: jo preferisco di gran lunga i manga catastrofici e splatter, ma non per questo vado in giro con mio padre a fare a gara a chi ammazza più persone, dato che nel mondo ci sono già tanti problemi da risolvere, e io vorrei almeno poter leggere i manga o qualsiasi altro fumetto senza sentirmi dire che sono un pedofilo o che ho bisogno dello psicanalista. Se poi mi permette, vorrei darle un consiglio; in questo periodo sto leggendo un manga che secondo me è fantastico: si tratta di Rookies, e se ha qualche euro da spendere, glielo consiglio: capirebbe meglio il valore dei manga. Un appunto: se le capitasse davvero di comprarlo, non si fermi al primo numero, perché rimarrebbe sconvolto dal linquaggio e dalle azioni dei personaggi. Per apprezzarlo dovrebbe comprarsi tutti i numeri. Le chiedo scusa se mi sono dilungato troppo, e spero di non averla annoiata con guesta mail. Se lei vorrà sarò felice di avere una sua risposta. La saluto cordialmente. Maurizio Ferrari»

Ecco qua una replica civile e moderata. Ah, come mi piacerebbe che tutte le discussioni (del mondo) avessero questo tono. A parte questo, raccomando a tutti di non tartassare troppo il signor Maglione, che comunque ha espresso una sua legittima opinione ed è stato davvero così gentile da lasciarci pubblicare il suo indirizzo di posta elettronica per portare avanti il discorso. Bene, mi pare che stiamo tutti crescendo senza diventare mostri haniwa o chissà che. Chissà, forse, nella loro semplicità, anche i serial nipponici più dichiaratamente 'commerciali' ci hanno oltre.

Da Totoro con Kappa (K126-B)

Mitici Kappa boys, grezie al vostro articolo (apparso su Kappa Magazine 123 - NdR) mi è stato possibile visitare il Museo Ghibil di Mitaka, approfittando del fatto che ero deciso a trascorrere le mie ferie fra Kyoto e Tokyo (ho speso una cifral). Vi seguo dai tempi di

Granata Press perché avete una passione come la mia per anime e manga: continuate così. Tramite Kaupa Magazine mi piacerebbe sapere se avete ricevuto questa mia. Grazie e a presto! Maury 75

...e noi siamo ovviamente felici di esserti stati utili! Speravamo molto che le nostre indicazioni potessero essere utilizzate da qualcuno. anche perché il Giappone ormai non è più così distante come un decennio fa. Una volta sarebbe bello organizzare una mega-Kappa-Spedizione insieme a un folto gruppo di lettori, e lanciarci nel corrispettivo moderno di una gita scolastica nel Paese del Sol Levante! Vi porteremmo a visitare un sacco di posti incredibili (e improbabili, in alcuni casi), e vi divertireste proprio come quardando una puntata di Turisti per caso con Patrizio Roversi e Syusy Blady. Comunque restate con le orecchie (le pupille?) aperte, perché le nostre Guide di Sopravvivenza per Otaku continueranno ad apparire sporadicamente qua e là su Kappa Magazine, ogni qual volta avremo nuovo materiale a disposizione. A presto!

Uno strato di ruggine? (K126-C)

Carissimi Kappa boys, il rompiballe ke vi scrive (xké presto mí rivelerò tale) si kiama Ivano, ha 22 anni e vi scrive da Ciampino (RM). Vi seguo ormai da 10 lunghi anni, dai tempi di Orange Road, e potrei passare ore a ringraziarvi x quanto avete fatto in questi 2 lustri. Noi italiani abbiamo scoperto e potuto avere i manga grazie a voi e a Granata Press, ci avete xsino insegnato a leggere da destra verso sinistra (kissà quanti lo ritenevano impensabile!), ma adesso, ahimé, mi sento in dovere di manifestarvi un disagio ke come me credo sentano anke tanti altri appassionati. Dov'è finito il vostro spirito di pionieri? Oramai pubblicate quasi esclusivamente manga di 3 tipi:

- 1) manga i cui anime sono attualmente trasmessi in TV (es: One Piece, Dragon Ball, Inu Vacha)
- 2) manga stravekki di serie ke venivano trasmesse anni fa e occasionalmente riproposte (es: Kiss Me Licia, Ransie, Rocky Joe).
- 3) manga di autori ke vendono sicuramente (es: Hoio, Katsura, Takahashi).

Ora nn dico ke questo sia sbagliato (!"s e One Piece sono bellissimi) ma io vorrei vedere le opere di qualke mangaka nuovo. JoJo, Kenshin e Rookies, + i manga di Point Break, fortunatamente no rientrano nella lista di prima, ma sono cmq una minoranza rispetto a tutto il resto. Nn mi piace fare paragoni, ma Planet ha avuto la sua fortuna pubblicando manga di autori al tempo sconosciuti (es: Berserk, Slam Dunk. Evangelion) e tutt'ora seque questa politica anke a riskio di incappare in insuccessi. Nn posso certo arrogarmi il diritto di dirvi cosa pubblicare, ma nn vorrei ke si sopisse lo spirito ke vi diede il coraggio, anni fa, di scommettere sugli sconosciuti JoJo, Guyver e Video Girl Ai. Mi scuso x lo sfogo, ma, come ho detto prima, la fiducia e la gratitudine verso di voi restano intatti. Con affetto e Ivano "KillerKing" Evangelista, stima. Ciampino (RM)

P.S.: se qualke altro mangafan vuole discutere

con me o prendermi a parolacce x quanto ho detto, la mia mail è Killerking2@libero.it

Mmm... Dunque ci stiamo un po' arrugginendo. secondo te? Può essere: dopotutto abbiamo quindici anni di manga sul groppone (di cui ben dieci in casa Star), e magari l'età inizia a giocare brutti scherzi. Eppure a me non pare che sia come dici tu. E. come un provetto giocatore di baseball, vorrei ribattere uno per uno i tuoi lanci, sperando in un home run.

1) Abbiamo iniziato a pubblicare manga come One Piece, Dragon Ball e Inu Yasha ben prima che apparissero in televisione. Il primo è apparso su Express nell'aprile del 2000, quando nessuno (nemmeno Mediaset) aveva la minima idea che sarebbe giunto in Italia anche come cartone animato, e all'epoca in molti ci derisero per quella che fu definita 'una scelta avventata'. Dragon Ball fu una scommessa in tutto e per tutto: le TV avevano letteralmente paura a mandarlo in onda (guestione di "scene col culo", probabilmente), e noi sperimentavamo per la prima volta in assoluto la lettura alla giapponese. Tuttora questo manga è in una fase sperimentale, con la doppia edizione edicola/libreria, e ti assicuro che il rischio editoriale che comporta è tutt'altro che indifferente. Anche per Inu Yasha, inoltre, siamo arrivati in edicola prima dell'edizione TV, e comunque avendo pubblicato l'opera omnia di Rumiko Takahashi in Italia - sarebbe stato assurdo non occuparcene.

2) Permettimi una tirata d'orecchie, in questo caso. Non si dice 'stravecchi', ma 'classici'. Manga come Love me Knight - Kiss Me Licia. Batticuore Notturno - Ransie, e Rocky Joe sono fon-da-men-ta-li per la cultura del fumetto giapponese, e il fatto che in TV siano già apparsi più volte non significa nulla: i manga originali da cui sono stati tratti hanno un valore tutto loro, e credo sinceramente che sarebbe stato assurdo evitare di pubblicarli.

3) Completamente sbagliato. Il tuo è lo stesso pensiero che molto spesso ha chi inizia a pubblicare manga per la prima volta. Spiacente di affermare una cosa simile, ma non è assolutamente vero che è l'autore a vendere, bensì il singolo prodotto. Tanto per usare i tuoi stessi esempi, l'unico vero grandissimo successo in Italia di Tsukasa Hoio è stato City Hunter (che comunque ha avuto grosse difficoltà, prima dell'arrivo della serie TV), mentre altre sue storie, anche celebri come Cat's Eye, coraggiose come F-Compo o realmente autoriali come quelle pubblicate nella raccolta Hojo World sono passate praticamente (scandalosamente!) inosservate. Il più grande successo di Masakazu Katsura, finora, è il recente l''s, che ha fatto scendere in secondo piano perfino Video Girl Ai (e che personalmente preferisco di gran lunga, mentre le altre storie brevi e miniserie hanno raggiunto a malapena vendite sufficienti a farle sopravvivere. Per quanto riguarda 'mamma' Rumiko, le sue serie sono quasi puntoakappa

posta: Strada Selvette

1 bis/1, 06080 Bosco (PG) e-mail: info@starcomics.com

web: www.starcomics.com

A THITTI I LIBRAL

Da qualche tempo abbiamo aperto a tutti i librai la possibilità di inviare la classifica dei 10 manga e dei 10 anime più venduti nelle loro fumette-

Attenzione, quindi: per essere promossi in questo spazio dovrete inviarci il 5 di gani mese la classifica relativa alle uscite del mese precedente. Il tutto va spedito via e-mail all'indirizzo info@kannanet.it. Non dimenticate di specificare ovviamente il nome della fumetteria. l'indirizzo completo e il numero telefonico! A rispondere all'appello questo mese è:

Crazy Japan, via Nazionale 32, 09023, Monastir (CA) (tel./fax 0709177132) crazyjapan@tiscali.it

OTTOBRE 2002

I 10 MANGA PIÙ VENDUTI

CAGLIARI

1) One Piece

2) InuYasha

3) Batticuore Notturno (Ransie)

4) Berserk Collection

5) Inferno e Paradiso

61 10

71 Slam Dunk Collection

8) One Piece (romanzo)

9) F-Motori in Pista

10) Il Sigillo Azzurro

I 10 VIDEO PIÙ VENDUTI

CAGLIARI

1) InuYasha # 9

2) Orphen lo Stregone # 5

3) La Rivoluzione di Utena # 10

4) Lady Oscar # 4 (DVD)

5) Bern il Mostro Umano # 3 6) Berserk # 1

7) Calendar Man # 1

8) Il Club della Magia # 4

9) Yattaman # 10





puntoakappa

posta: Strada Selvette 1 bis/1, 06080 Bosco (PG) e-mail: info@starcomics.com

wehwww.starcomics.com

A TUTTI I LIBRAI

Da qualche tempo abbiamo aperto a tutti i librai la possibilità di inviare la classifica dei 10 manga e dei 10 anime più venduti nelle loro fumette-

Attenzione, quindi: per essere promossi in questo spazio dovrete inviarci il 5 di ogni mese la classifica relativa alle uscite del mese precedente. Il tutto va spedito via e-mail all'indirizzo info@kappanet.it. Non dimenticate di specificare ovviamente il nome della fumetteria, l'indirizzo completo e il numero telefonico! A rispondere all'appello questo mese è:

Fumettopoli, via Spagnolio 1/1, 89100, Requio Calabria (fumettopoli@tin.it www.fumettopoli.net) tel./fax 0965/810665)

OTTOBRE 2002

I 10 MANGA PIÙ VENDUTI

REGGIO CALABRIA

1) InuYasha # 22 2) One Piece # 17

3) ES # 1

4) Lady Oscar # 15 5) Ranma 1/2 # 19

6) Marmalade Boy Collection # 8

7) Batticuore Notturno (Ransie) # 1 8) Lupin III Prima Serie # 2

9) Angel Sanctuary # 21

10) Kappa Magazine # 124

I 10 VIDEO PIÙ VENDUTI

REGGIO CALABRIA

1) Pet Shop of Horror # 2 (DVD) 2) La Clinica dell'Amore (DVD)

3) Count Down # 1 (DVD)

4) Bem il Mostro Umano # 5

5) Metropolis (DVD)

6) I Cieli di Escaflowne # 1

7) Oh, mia Dea! # 1

8) Bem il Mostro Umano # 1 (DVD)

9) El Hazard # 1

10) Lamù - Sei sempre il mio tesoruccio



solo le opere famose. Ci sembra giusto e doveroso, sia nei loro confronti, sia in quelli dei lettori che li amano e li seguono con entusiasmo

Attenzione, dunque: visto dall'altra parte dell'edicola, il mondo dei manga sembra sempre roseo, e già in molti hanno pensato che si trattasse di una sorta di 'terra promessa'. dovendo però ricredersi amaramente. Se questo pensiero lo fanno editori improvvisati. poco c'importa, ma non dovreste farlo anche voi che i manga li conoscete e li amate. Molto spesso si arriva a disprezzare un fumetto perché è 'commerciale', senza considerare che probabilmente non è nato così. Per ottenere qualche successo, gli autori e le case editrici devono lavorare sodo, e produrre materiale di ottima qualità. Ma fin troppo spesso il pubblico si lascia abbindolare più dall'apparenza che dalla sostanza, e così va a finire che hanno successo quasi esclusivamente quei prodotti a cui poi viene legato il merchandising, la serie animata televisiva, eccetera eccetera. Mi fa piacere che tu abbia notato che alcune delle nostre testate come Point Break (e Storie di Kappa, Amici e Kappa Magazine, mi permetto di aggiungere) propongono sempre qualcosa di veramente nuovo e interessante, ma il riscontro del pubblico non ci fa mai gridare dalla gioia. O meglio: chi le legge ne è assolutamente entusiasta, ma per mantenerle in piedi bisogna fare acrobazie mortali (senza rete!) di mese in mese per assicurarne la continua presenza in edicola e/o libreria. Non amiamo più sperimentare? Niente di più Iontano dalla verità. Semplicemente, per mandare avanti la baracca, bisogna pur anche vendere e quadagnare qualcosina, altrimenti il gioco non vale la candela, e si finisce per dover chiudere bottega, come già qualcun altro è stato costretto a fare, di recente e nel passato. La realtà editoriale della Star Comics è artigianale, e non ha un colosso internazionale come la Panini alle spalle, come invece accade per la Planet che tu citi: quelli che consideriamo i nostri più leali concorrenti editoriali (tanto che ci legano a loro rapporti di amicizie decennali e anche qualche parentela qua e là) possono fare affidamento su una struttura immensa, che si espande in molti paesi del mondo, e che può per questo motivo permettersi un sacco di cose che invece ridurrebbero noi sul lastrico. Quindi, abbiate pietà di noi se le serie che decidiamo di portare in Italia diventano famose DOPO: noi le traduciamo solo perché ci piacciono! E poi, a essere sinceri, sequendo il filo del tuo ragionamento, non dovremmo pubblicare né titoli 'famosi', né grandi autori, né classici... Tenendo conto che le novità davvero interessanti stanno apparendo in Giappone col contagocce, cosa ci resterebbe da pubblicare? Già ora ci troviamo col problema di aver raggiunto l'edizione originale con diversi titoli, e man mano che andremo avanti sarà sempre più difficile pubblicare serie a cadenza mensile (se le vorremo leggere subito, ovvio). Insomma, per citare il giardiniere Seymour Krelborn de La Piccola Bottega degli Orrori, quando scopre che alla sua bizzarra pianta aliena non serve acqua, concime e luce solare: "What do you want from me - Blood?"

(Cosa vuoi da me... Sangue?). Si fa per scherzare, ovviamente, Siamo sempre felici di versare un po' di rosso liquido ematico quando si tratta di questo lavoro, che, per quanto difficile, ci piace davvero e non cambieremmo con nessun altro. Tieni d'occhio tutte le nostre pubblicazioni: troverai sicuramente anche storie particolarissime, strane, innovative e tutto fuorché 'mainstream'.

Concludo questa bella e corposa rubrica della posta con l'annuale annuncio relativo al Premio Fabrizio Bellocchio che, come ogni anno, si tiene durante la manifestazione dedicata all'animazione internazionale intitolata I Castelli Animati. Ecco il comunicato ufficiale:

«Con Hidden, gli svedesi David Aronowitsch, Hanna Heilborn e Matt Johansson si sono aggiudicati il Premio Fabrizio Bellocchio per il maggior contenuto sociale. Hidden - ha sottolineato la giuria - è un singolare esempio di cartoon non-fiction, intreccio tra animazione e documentario: la storia vera di un dodicenne peruviano che racconta, con la propria voce e nella propria lingua, la sua storia di doppia clandestinità: nascosto nel povero paese di origine dove conduceva una vita da bambino di strada, nascosto nel ricco paese scandinavo dove ha raggiunto la famiglia, privo di permesso di soggiorno. Hidden - spiega la giuria nella motivazione al premio - è uno splendido esempio di come la tecnica del cartone animato possa raccontare in modo innovativo e non semplificatorio la realtà. In questo caso la duttilità dell'animazione, conservando la privacy del bambino che racconta la sua storia, riesce però a dargli un volto, e dunque identità e dignità».

Per quanto mi riguarda, oltre al contenuto sociale, devo dire che il cartone animato in questione è bello anche dal punto di vista della realizzazione, e quindi sono felice che abbia ottenuto questo prestigioso riconoscimento.

A parte questo, vi ricordo che era proprio col nostro amico Fabrizio Bellocchio che purtroppo non è più fra noi - che stavamo riuscendo a portare in parlamento una discussione riguardante la censura, per fare in modo di tutelare gli autori e l'originalità dell'opera. Chi volesse maggiori informazioni sull'operato della Associazione Fabrizio Bellocchio -Nata per non essere soli, può collegarsi al sito

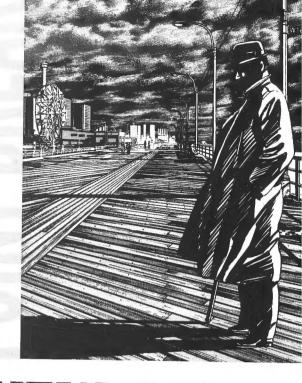
www.natapernonesseresoli.com/ass.htm e anche al sito contro le censure www.pegacity.it/justice/vialiberta/5324/in dex.htm

che gestiva Fabrizio in prima persona. E anche per questa volta abbiamo terminato lo spazio a disposizione. Ci vediamo fra un mesetto, tornando alla versione 'con redazionali' di Kappa Magazine, e con le regole del NonKorso per mangaillustratori. A fra trenta giorni, dunque. Buon Natale e Buon Anno (non prendete freddo)! Andrea BariKordi



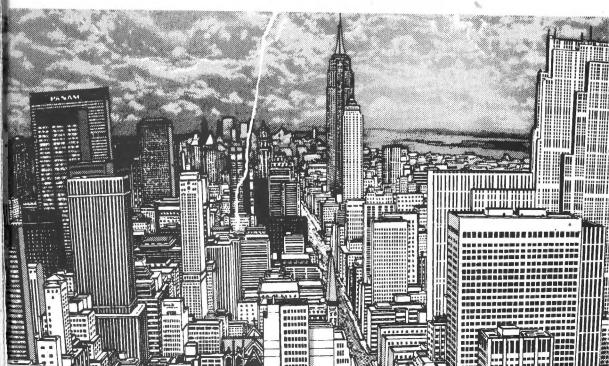
JINPACHI MORI JIRO TANIGUCHI





BENKEI A NEW YORK

DIABOLICAL HARD-BOILED STORY







kappa magazine

edizioni star comics